



**PERANCANGAN BUKU *AUGMENTED REALITY* UNTUK
ANAK SEKOLAH DASAR MENGENAI EDUKASI
PERMAINAN TRADISIONAL**

*The Design of Augmented Reality Book for The Children of
Elementary School Traditional Game Education*

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Program studi Desain Komunikasi Visual

Disusun oleh:
Fanny Rahayu
1601160115

Konsentrasi:
Manajemen Desain



PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS INDUSTRI KREATIF
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2020