

Abstrak

Elefan Design merupakan salah satu perusahaan penyedia jasa desain di Bandung, mulai dari desain interior, desain bangunan seperti masjid, rumah, toko, dan lain-lain. Saat ini Elefan Design sedang bekerja sama dengan yayasan Masjid Assalam untuk membuat desain masjid Assalam, namun Elefan Design merasa bahwa dalam mempresentasikan hasil dari proyeknya yang menggunakan potofolio berupa gambar 2D dirasa kurang efektif dan kurang menarik karena secara visual tidak dapat melihat bentuk nyata dari desain. Pada proyek akhir ini bertujuan untuk membuat aplikasi *augmented reality* sebagai visualisasi Masjid Assalam berbasis *android*. Dengan aplikasi ini *client* dapat melihat desain masjid Assalam dalam bentuk 3D, sehingga *client* dapat melihat dari berbagai macam arah yang secara visual akan lebih menarik, selain itu *client* dapat melihat berbagai informasi mengenai Masjid Assalam. Untuk membuat aplikasi *augmented reality* objek 3D Masjid Assalam dilakukan tinjauan pustaka berkaitan metode-metode *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) yang digunakan sebagai acuan tahapan perancangan aplikasi. Berdasarkan hasil pengujian Aplikasi AR Masjid Assalam berhasil dibangun dengan baik, pada pengujian *black box* fungsi aplikasi berjalan sesuai dengan apa yang diharapkan penulis. Dan pada pengujian *usability* dinilai oleh pengguna aplikasi, Aplikasi AR Masjid Assalam mendapat skor 87,5 untuk kemudahan aplikasi dan 77,5 untuk fitur *augmented reality*.

Kata kunci: *augmented reality*, metodologi MDLC

Keyword: augmented reality, MDLC methodology