

Daftar Gambar

Gambar 2. 1 Desain <i>mock up</i> aplikasi.....	7
Gambar 2. 2 Implementasi pototipe aplikasi	8
Gambar 3. 1 Metode Multimedia Develeopment Life Cycle	13
Gambar 3. 2 Diagram struktur tiga babak pada aplikasi.....	15
Gambar 3. 3 Graf berarah dari aplikasi masjid As salam	17
Gambar 3. 4 Perancangan splash screen	21
Gambar 3. 5 Perancangan menu awal.....	22
Gambar 3. 6 Perancangan sub menu Augmented	22
Gambar 3. 7 Perancangan menu skema dana dan anggaran	23
Gambar 3. 8 Perancangan menu dokumentasi	23
Gambar 3. 9 Perancangan menu galeri	24
Gambar 3. 10 Perancangan menu susunan DKM	24
Gambar 3. 11 Perancangan menu AR.....	25
Gambar 3. 12 Perancangan pop up keluar	25
Gambar 3. 13 Activity Diagram Menu Agmmented masjid.....	27
Gambar 3. 14 Activity Diagram Menu Agmmented fasum.....	28
Gambar 3. 15 Activity Diagram Menu Agmmented fasum dan masjid	29
Gambar 3. 16 Activity Diagram Menu skema dana anggran.....	31
Gambar 3. 17 Activity Diagram Menu galery	32
Gambar 3. 18 Activity Diagram Menu dokumentasi.....	33
Gambar 3. 19 Activity Diagram Menu susunan DKM.....	34

Gambar 3. 20 Mentahan objek 3D 1	35
Gambar 3. 21 Mntahan objek 3D 2.....	36
Gambar 3. 22 Skema kebutuhan dana anggaran.....	38
Gambar 3. 23 Data render 2D Elefan desain	39
Gambar 3. 24 Dokumentasi Kegiatan Warga	40
Gambar 3. 25 Membuat canvas	41
Gambar 3. 26 Menambahkan Image/ Background	42
Gambar 3. 27 Mengubah Image default ke spirt 2D.....	43
Gambar 3. 28 Membuat Button / Tombol.....	43
Gambar 3. 29 Memberi teks pada Background	44
Gambar 3. 30 Tampilan Main menu	45
Gambar 4. 1 Tampilan Splashscreen logo DKM dan Perusahaan	47
Gambar 4. 2 Tampilan Main Menu pada aplikasi.....	48
Gambar 4. 3 Tampilan sub Menu pada Augmented	49
Gambar 4. 4 Tampilan Menu skema dan anggaran pada Aplikasi	50
Gambar 4. 6 Tampilan Menu pertama dari informasi.....	51
Gambar 4. 7 Tampilan Menu pertama dari dokumentasi kegiatan	51
Gambar 4. 8 Tampilan Menu kedua dari dokumentasi kegiatan	52
Gambar 4. 9 Tampilan Menu susunan DKM.....	53