

DAFTAR TABEL

2.1	Perbandingan aplikasi	10
3.1	Kebutuhan Perangkat Keras	13
3.2	Kebutuhan Perangkat Lunak	13
4.1	Kuisisioner Aspek Tujuan Aplikasi	18
4.2	Kuisisioner Aspek Kegunaan Aplikasi	18
4.3	Kuisisioner Aspek Antarmuka Aplikasi	19
4.4	Perhitungan Kuesisioner Usability	19
4.5	Hasil Akhir	20
1.1	Skenario use case menampilkan daftar ruangan	23
1.2	Skenario use case menampilkan detail daftar ruangan	24
1.3	Skenario use case menampilkan detail daftar ruangan	24
1.4	Skenario use case memilih target	25
1.5	Skenario use case menampilkan tentang sekolah	25
1.6	Skenario use case menampilkan tentang aplikasi	26
1.7	Skenario use case menampilkan tentang help	27
2.1	Tabel Perancangan Antar Muka	28
3.1	Tabel Implementasi Antar Muka	30
4.1	Tabel Pengujian Fungsionalitas Halaman Daftar Ruangan	33
4.2	Tabel Pengujian Kesesuaian navigasi	34
4.3	Tabel Pengujian Kesesuaian Halaman Tentang sekolah	35
4.4	Tabel Pengujian Kesesuaian Halaman Tentang Aplikasi	36
4.5	Tabel Pengujian Kesesuaian Halaman Help	37