

**Pemodelan Augmentasi Permainan Congklak Menggunakan
Metode *Cycle of Digital Augmentation***

Tugas Akhir

diajukan untuk memenuhi salah satu syarat

memperoleh gelar sarjana

dari Program Studi Teknik Informatika

Fakultas Informatika

Universitas Telkom

1301142018

Irfananda Rafif Satrio



Program Studi Sarjana Teknik Informatika

Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Bandung

2019