

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
PEDOMAN PENGGUNAAN LAPORAN TUGAS AKHIR	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR BAGAN	xii
Bab I Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Tujuan Penelitian.....	4
1.6 Manfaat Penelitian.....	4
1.7 Metodologi Penelitian	4
1.8 Sistematika Penulisan.....	5
Bab II Studi Literatur	7
2.1 <i>Upcycle</i>	7
2.1.1 <i>Redesign</i>	8
2.2 Unsur Rupa Desain.....	9
2.3 Pasar Cimol Gedebage.....	13
2.3.1 <i>Pakaian Secondhand</i>	14
2.4 <i>Fashion</i>	14
2.4.1 Pengertian <i>Fashion</i>	14
2.4.2 Jenis – Jenis Produk <i>Fashion</i>	15
2.4.2 <i>Style</i> pada <i>Fashion</i>	16
2.5 Teknik <i>Surface Textile Design</i>	17
2.6 Pewarna Alami	21
2.7 Motif Batik Parang	21
Bab III Proses Perancangan.....	24
3.1 Latar Belakang Perancangan	24
3.1.1 Data Lapangan	24
3.1.2 Data Eksplorasi Awal	26
3.1.3 Analisa Perancangan.....	31
3.2 Konsep Perancangan.....	33
3.2.1 Analisa <i>Brand</i> Pemanding	33
3.2.2 Deskripsi Konsep.....	33
3.2.3 Konsep <i>Imageboard</i>	34
3.2.4 Target Market	35

3.2.5 Konsep <i>Lifestyle Board</i>	36
3.3 Hasil Eksplorasi.....	37
3.3.1 Eksplorasi Lanjutan	37
3.3.2 Eksplorasi Terpilih.....	46
3.4 Desain Produk	49
3.4.1 Sketsa Produk	49
3.4.2 Proses Produksi	55
3.4.2.1 Pra-produksi	56
3.4.2.2 Produksi.....	57
3.4.3 Konsep <i>Merchandise</i>	63
3.5 Produk Akhir	65
3.5.2 Visualisasi Produk.....	65
3.5.3 Visualisasi <i>Merchandise</i>	68
 Bab IV Kesimpulan dan Saran.....	 69
4.1 Kesimpulan.....	69
4.2 Saran	70
 DAFTAR PUSTAKA	 71
 LAMPIRAN.....	 72