

## DAFTAR PUSTAKA

Buku :

- Cuello, Javier dan Vittone, Jose. 2013. *Designing Mobile Apps(version 1.1)*. Spanyol.
- Fling, Brian. 2009. *Mobile Design and Development (First Editions)*. United States of America. O'Reilly Media.
- Neil, Theresa. 2011. *Mobile Design Pattern Gallery (2<sup>nd</sup> Editions)*. United States of America. O'Reilly Media.
- Beaird, Jason dan George, James. 2014. *The Principles of Beautiful Web Design (Third Editions)*. United States of America. Sitepoint.
- Tinarbuko, Isidorus Tyas Sumbo. 2015. *DEKAVE: Desain Komunikasi Visual Penanda Zaman Masyarakat Global*. Yogyakarta. Caps.
- Maharani, indriana. 2016. *Ilustrasi*. Yogyakarta. Badan Penerbit ISI Yogyakarta.
- Dermawan, Dani. 2017. *Mobile Learning: Sebuah Aplikasi Teknologi Pembelajaran*. Jakarta. Rajawali Pers.
- Kusrianto, Adi. 2010. *Pengantar Ilustrasi*. Elex Media Komputindo
- Fleishman, Michael. 2003. *Exploring Illustration (Design Exploration Series)*. Cengage Learning.
- Haryanto, Edy Victor. 2012. *Sistem Operasi:konsep & teori*. Cv Andi Offset.

Jurnal :

- Hendra, Sharlyne Sinsky. Handojo, Andreas. Purbowo, Anita Nathania. (2018). *Pembuatan Aplikasi Informasi Beasiswa berbasis Android*. Diakses pada <http://publication.petra.ac.id/index.php/teknik-informatika/article/download/6376/5797>
- F, Edi Susilo. Wijaya, Danang. Hartanto, Rudy. (2018). *Perancangan dan Evaluasi User Interface Aplikasi Smart Grid Berbasis Mobile Application, vol 7(2)*. Diakses pada <http://ejnteti.jteti.ugm.ac.id/index.php/JNTETI/article/view/416>
- Sodiq, Muchamad. Satoto, Kodrat Iman. Kridalukmana, Rinta. (2013). *SIMBES, Aplikasi Manajemen Beasiswa di Universitas Diponegoro Berbasis Framework*

*Code Igniter dan MySQL, vol 1(4)*. Diakses pada

<https://jtsiskom.undip.ac.id/index.php/jtsiskom/article/view/4735>

Jon, Jony. (2015) *Aplikasi informasi akademik berbasis android, vol 4(2)*. Diakses

pada <http://jurnal.atmaluhur.ac.id/index.php/sisfokom/article/view/113>

Wardhana, Helda. Hasanah, Baiq Dinda Uswatun. (2016). *Aplikasi monitoring penerima beasiswa bidikmisi berbasis web, android dan sms gateway, vol 16(1)*.

Diakses pada

<https://journal.universitاسbumigora.ac.id/index.php/matrik/article/view/20>

Website :

Lpdp.kamenkeu.go.id. 2020. “Visi, misi & focus, struktur organisasi”.

<https://www.lpdp.kemenkeu.go.id/>. Diakses pada 21 April 2020 jam 23.42 WIB.

Websindo.com. 2019. “Indonesia Digital 2019 : Tinjauan Umum”.

<https://websindo.com/indonesia-digital-2019-tinjauan-umum/>. Diakses pada 18

Maret 2020 jam 21.18 WIB.

Wearesocial.com. 2019. “Digital in 2019”. <https://wearesocial.com/global-digital-report-2019>. Diakses pada 22 Maret 2020 jam 19.55 WIB.

Rheynoapria. 2018. “Elemen elemen desain komunikasi visual”.

<https://ekuilaz.wordpress.com/2018/10/19/elemen-elemen-desain-komunikasi-visual/>. Diakses pada 18 Maret 2020 jam 21.49 WIB.

Thabroni, Gamal. 2019. “ Desain komunikasi visual(DKV): Penjelasan lengkap”.

<https://serupa.id/desain-komunikasi-visual-dkv-penjelasan-lengkap/>. Diakses pada 22 Maret 2020 jam 20.56 WIB.

Maxmanroe.com. 2019. “Pengertian Ilustrasi: Arti, Fungsi, Jenis, dan Contoh

Ilustrasi”. <https://www.maxmanroe.com/vid/umum/pengertian-ilustrasi.html>.

Diakses pada 25 April 2020 jam 10.55 WIB.

Emotedigital.co.uk. 2019. “Apps dominate mobile device usage over the mobile

web”. <https://emotedigital.co.uk/apps-dominate-mobile-device-usage-over-the-mobile-web/>.

Diakses pada 22 Maret 2020 jam 19.58 WIB.

Sarah, Perez. 2014. “Mobile App Usage Increases In 2014, As Mobile Web

Surfing Declines”. <https://techcrunch.com/2014/04/01/mobile-app-usage->

[increases-in-2014-as-mobile-web-surfing-declines/](#). Diakses pada 29 Maret 2020 jam 19.58 WIB.

Thabroni, Gemal. 2018. "Prinsip Prinsip Seni Rupa dan Desain Menurut Para Ahli". <https://serupa.id/prinsip-prinsip-seni-rupa-dan-desain/>. Diakses pada 22 Maret jam 21.07 WIB.

Putra. 2019. "PENGERTIAN ANDROID: Sejarah, Kelebihan & Versi Sistem Operasi Android OS". <https://salamadian.com/pengertian-android/>. Diakses pada 28 Maret jam 22.39 WIB.

Referensi :

Rahman, Yanuar dan Hakim, Aziz A. "Perancangan Media Promosi Perusahaan Arnis Wigati (AW)." *demandia* (2017): 47.

Swasty, Wirania dan Putera, Dikmas Y. "Perancangan Identitas Visual Dan Pengaplikasian Pada Media Promosi ." *Andharupa* (2017): 197.

Swasty, Wirania dan Utama, Jiwa "Warna sebagai Identitas Merek pada Website." *Wirania&Jiwa* (2017): 5.