

ABSTRAK

Sistem berbelanja yang ada saat ini hampir seluruh kegiatannya dilakukan secara manual dan berpusat pada kasir sehingga waktu dan tenaga pekerja yang digunakan menjadi lebih banyak seiring dengan jumlah pengunjung yang datang. Smart basket yang dibuat menggunakan mikrokontroler NodeMCU dan modul RFID akan membuat pengunjung lebih mandiri saat berbelanja, mulai dari pemilihan barang sampai dengan melakukan pembayaran sehingga membuat waktu yang digunakan menjadi lebih singkat dan dapat menghindari adanya antrian. Daftar barang yang ada pada toko dapat didaftarkan melalui sistem sehingga pengunjung dapat mengetahui detail barang yang ingin dibeli secara realtime menggunakan modul RFID yang terpasang pada smart basket, begitupun saat melakukan pembayaran yang akan langsung mengurangi saldo pengunjung secara otomatis setelah berbelanja..

Kata Kunci: RFID, nodmcu, belanja, keranjang pintar.