

Daftar Isi

LEMBAR PERNYATAAN	3
DAFTAR GAMBAR.....	6
ABSTRAK	8
1. PENDAHULUAN	9
1.1. LATAR BELAKANG	9
1.2. RUMUSAN PERMASALAHAN.....	10
1.3. TUJUAN.....	10
1.4. BATASAN MASALAH.....	11
1.5. METODOLOGI PENELITIAN.....	11
1.6. ORGANISASI TULISAN	12
2. KAJIAN PUSTAKA	13
2.1 <i>AGENT-BASED MODEL</i>	13
2.2 <i>LAUNCHER</i>	14
2.3 <i>DESIGN STANDARD GUIDELINES</i>	14
2.4 <i>KOTLIN</i>	17
3. PERANCANGAN SISTEM	18
3.1 METODE PERANCANGAN	18
3.1.1 <i>Planning</i>	18
3.1.2 <i>Implementing</i>	22
3.1.3 <i>Evaluating</i>	23
4. HASIL DAN EVALUASI.....	24
4.1 TAMPILAN APLIKASI.....	24
4.2 ANALISIS HASIL PENGUJIAN SIMULASI.....	27
5. KESIMPULAN	30
DAFTAR PUSTAKA	31