

Daftar Isi

Lembar Pernyataan Orisinalitas	ii
Kata Pengantar	iii
Abstrak	iv
Abstract	v
Daftar Gambar	viii
Daftar Tabel	x
Bab 1 Pendahuluan	11
1.1 Latar Belakang	11
1.2 Perumusan Masalah.....	12
1.3 Tujuan.....	12
1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir.....	12
1.5 Metodologi Pengerjaan	12
1.6 Rencana Jadwal Pengerjaan	14
Bab 2 Tinjauan Pustaka	15
2.1 Solusi-solusi yang Telah Ada Sebelumnya.....	15
2.2 Teori Penunjang	16
2.2.1. Android	16
2.2.2. 3D Modeling.....	16
2.2.3. Augmented Reality	17
2.2.4. Google SketchUp.....	17
2.2.5. Unity	19
Bab 3 Rencana Pengerjaan PA	21
3.1 Metodologi Pengerjaan	21

3.1.1	<i>Concept</i> (Konsep)	21
3.1.2	<i>Design</i> (Perancangan)	21
3.1.2.1	Gambar Denah dan Luar Rumah.....	21
3.1.2.2	Pembuatan 3D Model Rumah (Interior dan Exterior).....	23
3.1.3	<i>Material Collecting</i> (Pengumpulan Bahan)	27
3.1.4	<i>Assembly</i> (Perakitan).....	31
3.1.4.1	Pemindahan File 3D SketchUp ke Unity	31
3.1.4.2	Pembuatan Lighting Lampu	32
3.1.4.3	Pemasangan Marker 2D	33
3.1.5	<i>Distribution</i> (Distribusi).....	34
Bab 4 Hasil dan Pembahasan		35
4.1	Hasil Penelitian	35
4.1.1	Memunculkan 3D Exterior Rumah.....	35
4.1.2	Memunculkan 3D Interior Rumah.....	36
4.1.3	Lighting Lampu	36
4.1.4	Furniture 3D.....	37
4.2	Testing.....	37
4.2.1	Pengujian Fungsionalitas	37
4.2.2	Pengujian Lapangan.....	39
Bab 5 Kesimpulan dan Saran		43
5.1	Kesimpulan	43
5.2	Saran	43
Daftar Pustaka.....		44
Lampiran		47