

## Kata Pengantar

Assalaamu'alaikum Wr. Wb.

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan proyek akhir dengan judul “Modul *Memory Game* Pada Pembelajaran Bahasa Arab Schule *Game Mobile*”. Maksud dan tujuan dari penelitian ini yaitu salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana terapan pada program studi S1 Teknologi Rekayasa Multimedia, Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom.

Penulis menyadari di dalam penelitian ini masih terdapat kekurangan-kekurangan yang disebabkan oleh keterbatasan dan kemampuan penulis. Oleh karena itu dengan segala kerendahan hati penulis sangat mengharapkan saran dan kritik membangun dari berbagai pihak.

Penulis juga menyadari bahwa dalam menyelesaikan penelitian ini memperoleh bantuan dari berbagai pihak, dalam kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Abi, Ummi, adik-adik, dan sanak saudara yang selalu memberikan dukungan dan doa dalam bentuk moral dan materiil.
2. Bapak Fitri Susanti, M.T. selaku Kepala Program Studi Teknologi Rekayasa Multimedia, Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom, Bandung.
3. Bapak Agus Pratondo, Ph.D sebagai dosen pembimbing pertama yang telah bersedia untuk meluangkan waktu untuk membimbing, memeriksa, serta memberikan petunjuk-petunjuk serta saran dalam penyusunan penelitian ini.
4. Bapak Tafta Zani, M.T. sebagai dosen pembimbing kedua yang telah bersedia untuk meluangkan waktu untuk membimbing, memeriksa, serta memberikan petunjuk-petunjuk dalam penyusunan penelitian ini.
5. Bapak dan Ibu dosen program studi Teknologi Rekayasa Multimedia yang telah membimbing dan memberikan materi perkuliahan kepada penulis.
6. Nisfia Aulia Rahmah dan Nadhila Nur Aisyah selaku teman kelompok sekaligus sahabat yang selalu ada disamping penulis dan membantu mengerjakan proyek akhir ini.

7. Seluruh rekan-rekan di Universitas Telkom, khususnya Program Studi Teknologi Rekayasa Multimedia yang telah memberikan saran, kritikan, motivasi, dukungan, dan semangat kepada penulis.
8. Teman-teman “*Cheesecake*” yang senantiasa memberikan semangat dan keceriaan kepada penulis.

Semoga Allah SWT memberikan rahmat dan karunia-Nya serta membalas kebaikan semua pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan penelitian. Akhir kata, semoga penelitian ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan pihak-pihak yang membutuhkan.

Bandung, 11 Juli 2020

Iffah Wafda Nadiyya