

Abstrak

Bahasa mempunyai peranan penting untuk perkembangan intelektual, sosial, dan emosional seorang manusia. Salah satu bahasa yang terdapat di Indonesia adalah bahasa Arab. Pembelajaran bahasa Arab di Indonesia saat ini mengalami perkembangan yang pesat. Sebagaimana baiknya bahasa Arab ini, maka materi di dalamnya diharapkan bermakna positif bagi pelajarnya. Salah satu materi pencapaian yang giat untuk dicapai yaitu agar pelajar dapat mengetahui dan memahami kosakata bahasa Arab terkait materi yang berbeda di setiap jenjang pendidikan. Namun ada kalanya masalah dalam tahapan pembelajaran bahasa Arab ini, salah satunya dengan kurangnya alat bantu belajar. Hal ini juga terjadi pada Sekolah Dasar (SD) Khoiru Ummah. Maka dari itu terbentuklah proyek akhir dengan judul “Modul *Memory Game* pada Pembelajaran Bahasa Arab *Schule Game Mobile*”. Proyek akhir ini dibuat menggunakan *software* Unity dan dapat dijalankan pada *platform* Android. Metodologi yang digunakan adalah *The Proposed Game Development Life Cycle* (GDLC) model yang telah disempurnakan oleh Rido Ramadan dan Yani Widyani. Implementasi pembangunan proyek akhir ini berupa permainan edukasi yang diterapkan pada SD Khoiru Ummah. Pembangunan *game mobile* telah dilakukan, pengujian juga telah dilaksanakan dengan melakukan *testing Alpha* dan *Beta*. Pada pengujian *Alpha*, aplikasi *Schule* telah memenuhi semua fungsionalitas yang ada. Sedangkan pada pengujian *Beta*, aplikasi *schule* masuk dalam kategori "layak" dan siap untuk dirilis.

Kata kunci: bahasa Arab, *game development life cycle*, *Memory Game*, Android, Unity

Keyword: Arab language, game development life cycle, Memory Game, Android, Unity