

Daftar Pustaka

- [1] M. Chafied, R. Asmara, T. and R. Y. Hakkun, "BROSUR INTERAKTIF BERBASIS AUGMENTED REALITY," in *Jurusan Teknik Informatika, Politeknik Elektronika Negeri Surabaya, Institut Teknologi Sepuluh Nopember, Surabaya, Jawa Timur, 2010.*
- [2] D. G. Wahya Dhiyatmika, I. K. G. Darma Putra and N. M. I. Marini, "Aplikasi Augmented Reality Magic Book Pengenalan," *ISSN: 2088-1541*, vol. 6, no. 2, p. 120, 2015.
- [3] F. Umafagur, S. R. Sentinuwo and B. A. Sugi, "Implementasi Virtual Tour Sebagai Media," *E-journal Teknik Informatika*, vol. 9, no. 1, pp. 2-3, 2016.
- [4] Tias, Rahmawati F., "PENGENDALIAN DUA KARAKTER ANIMASI DALAM DIGITAL STORYTELLING CERITA RAKYAT MENGGUNAKAN HAND MOTION CAPTURE BERBASIS FINITE STATE MACHINE," Unstatur Teknologi Sepuluh Nopember, Surabaya, 2015.
- [5] Sartika, Yuni; Tambunan, Toufan Diansyah; Telnoni, Patrick Adolf;, "APLIKASI PEMBELAJARAN TATA SURYA UNTUK IPA KELAS 6 SEKOLAH DASAR MENGGUNAKAN AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID," *e-proceeding of applied science*, vol. 2, no. 3, p. 4, 2016.
- [6] T. Suryanto, E. Utami and H. A. Fatta, "RANCANG BANGUN VIRTUAL GAMELAN MOBILE MENGGUNAKAN AUGMENTED REALITY," *JURNAL DASi*, vol. 15, no. 1, pp. 39-40, 2014.

- [7] R. E. Saputro and D. I. Surya Saputra, "Pengembangan Media Pembelajaran Mengenal Organ Pencernaan," *STMIK AMIKOM Purwokerto*, p. 156, 29 September 2014.
- [8] E. B. A. Firzad, "PEMBUATAN ILUSTRASI BUKU POP-UP SEBAGAI MEDIA PENGENALAN HURUF DAN NAMA-NAMA BINATANG PADA ANAK USIA DINI," Universitas Negri Semarang, Semarang, 2015.
- [9] A. W. Soejono, A. Setyanto and A. F. Sofyan, "Evaluasi Usability Website UNRIYO Menggunakan System Usability Scale (Studi Kasus: Website UNRIYO)," *Jurnal Teknologi Informasi*, vol. XIII, no. 1, p. 31, 2018.
- [10] B. Pudjoatmodjo and R. Wijaya, "Tes Kegunaan (Usability Testing) Pada Aplikasi Kepegawaian dengan Menggunakan System Usability Scale (Studi Kasus : Dinas Pertanian Kabupaten Bandung)," in *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia 2016*, Yogyakarta, 2016.
- [11] P. Kartawiyudha, "Jari Rindu Blog," Jari Rindu blog, [Online]. Available: <https://jaririndu.blogspot.com/2019/01/cerita-dengan-struktur-cerita-tiga-babak-pada-film.html>. [Accessed 17 november 2019].
- [12] wikipedia, "Wikipedia," wikipedia, 23 juni 2019. [Online]. Available: https://id.wikipedia.org/wiki/Teori_graf. [Accessed 25 april 2020].
- [13] Adi Permana, "Peran dan Aplikasi Teori Graf dalam Kehidupan Sehari-hari," Institut Teknologi Bandung, 25 Februari 2019. [Online]. Available: <https://www.itb.ac.id/news/read/56994/home/peran-dan-aplikasi-teori-graf-dalam-kehidupan-sehari-hari>. [Accessed 25 April 2020].