

Daftar Isi

Kata Pengantar	ii
Abstrak	iii
Abstract	iv
Bab 1 Pendahuluan.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir.....	2
1.5 Metodologi Pengerjaan	3
1.6 Rencana Jadwal Pengerjaan	4
Bab 2 Tinjauan Pustaka.....	5
2.1 Solusi-solusi yang Telah Ada Sebelumnya	5
2.2 Teori Penunjang	5
2.2.1 Storytelling	5
2.2.2 Struktur Tiga Babak	6
2.2.3 Augmented Reality (AR)	6
2.2.4 Marker	7
2.2.5 Android	7
2.2.6 Pop-up	8
Bab 3 Rencana Pengerjaan PA	9
3.1 Metodologi Pengerjaan	9
3.1.1 <i>Concept</i> (Konsep)	9
3.1.2 <i>Design</i> (Desain atau Rancangan).....	10

3.1.3	<i>Obtaining Content Material</i> (Pengumpulan Materi).....	11
3.1.4	<i>Assembly</i> (Penyusunan dan Pembuatan).....	12
BAB 4 PENGUJIAN.....		22
4.1.1	Testing (Uji Coba)	22
4.1.2	Proses Penentuan Nilai SUS (SUS Score)	25
4.1.3	<i>Distribution</i> (Distribusi atau Menyebar Luaskan.....	28
BAB 5 Kesimpulan dan Saran		29
5.1	Kesimpulan.....	29
5.2	Saran.....	29
Daftar Pustaka.....		30
Lampiran.....		33