

Daftar Isi

Kata Pengantar	iv
Abstrak.....	v
Bab 1 Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir	3
1.5 Metodologi Pengerjaan	3
1.6 Rencana Jadwal Pengerjaan	3
Bab 2 Tinjauan Pustaka	4
2.1 Teori Penunjang	4
2.1.1 Ilustrasi 2D.....	4
2.1.2 Konsep Pendidikan Anak Usia Dini	4
2.1.3 Pengertian Multimedia Pembelajaran Berbasis Komputer	5
2.1.4 Peranan Orang Tua dalam Pendidikan Seks	6
2.1.5 <i>Pipeline</i>	6
2.1.6 Story Board	6
2.1.7 Ilustrasi Karakter dan Environment	6
2.1.8 <i>Keyframe</i>	7
2.1.9 Prinsip Dasar Animasi	7
Bab 3 Rencana Pengerjaan PA	10
3.1 Analisa Kebutuhan	10
3.2 Metodologi Pengerjaan	11

3.2.1	Pra Produksi	11
3.2.2	Produksi	12
3.2.3	Pasca Produksi	17
Bab 4 Implementasi dan Pengujian.....		18
4.1	Implementasi.....	18
4.1.1	Animasi Branching Story.....	18
4.2	Pengujian.....	19
4.2.1	Pengujian Fungsionalitas Animasi.....	19
4.2.2	Pengujian Kelayakan Animasi.....	20
Bab 5 Kesimpulan dan Saran.....		25
5.1	Kesimpulan	25
5.2	Saran	25
Daftar Pustaka.....		26
Lampiran.....		19
1.	Waktu Pelaksanaan.....	19
2.	Script Voice Over	19
3.	Hasil Pengujian Fungsionalitas Animasi.....	25