

Daftar Isi

Kata Pengantar	i
Abstrak	vi
Daftar Isi	viii
Daftar Gambar	xi
Daftar Tabel	xiii
Bab 1 Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir	2
1.5 Metodologi Pengerjaan	2
1.6 Rencana Jadwal Pengerjaan	3
Bab 2 Tinjauan Pustaka	4
2.1 Solusi-solusi yang Telah Ada Sebelumnya	4
2.2 Teori Penunjang	4
2.2.1 Augmented Reality	4
2.2.2 Android	7
2.2.3 Unity	7
2.2.4 User interface	9
2.2.5 Flowchart	10
2.2.6 Marker	12
2.2.7 Adobe illustrator	13
Bab 3 Rencana Pengerjaan PA	13

3.1 Metodologi Pengerjaan	13
3.1.1 Analysis.....	14
3.1.2 Design	14
3.1.2.1 Perancangan Antar Muka.....	16
3.1.2.2 Storyboard.....	19
3.1.2.3 Perancangan Marker	21
3.1.2.4 Material Collecting	26
3.1.3 Implementation	26
3.1.4 Testing.....	27
Bab 4 Hasil dan Pembahasan	27
4.1 Hasil Penelitian	27
4.1.1 Tampilan Scene Awal Logo Nagrak Hills Splash Screen	27
4.1.2 Tampilan Scene Loading	28
4.1.3 Tampilan Menu	29
4.1.4 Tampilan menu scan AR.....	30
4.1.5 Pembuatan Scene	31
4.1.5.1 Pembuatan pada Scene Loading	33
4.1.5.2 Pembuatan Scene Menu	34
4.1.5.3 Pembuatan Asset Icon menggunakan AI (<i>Adobe Illustrator</i>).....	37
4.2 Pengujian.....	40
4.2.1 Pengujian Lapangan.....	42
Bab 5 Hasil dan Kesimpulan.....	45
5.1 Kesimpulan.....	45
5.2 Saran.....	45

Daftar Pustaka.....	46
Lampiran.....	49
Lampiran A: Waktu Pelaksanaan Proyek Akhir.....	19