

# Daftar Isi

Kata Pengantar .....	i
Abstrak .....	ii
Abstract .....	iii
Daftar Isi .....	iv
Daftar Gambar .....	vi
Daftar Tabel .....	vii
Bab 1 Pendahuluan .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir .....	3
1.5 Metodologi Pengerjaan .....	3
1.6 Rencana Jadwal Pengerjaan .....	4
Bab 2 Tinjauan Pustaka .....	5
2.1 Teori Penunjang .....	5
2.1.1 Bahasa Isyarat .....	5
2.1.2 Unity3D.....	5
2.1.3 <i>Speech-to-text</i> .....	5
2.1.4 Android SpeakNow.....	6
2.1.5 Microsoft Visual Studio .....	6
Bab 3 Rencana Pengerjaan PA .....	7
3.1 Metodologi Pengerjaan .....	7

3.1.1	Konsep ( <i>Concept</i> ) .....	7
3.1.2	Perancangan ( <i>Design</i> ) .....	7
3.1.3	Pengumpulan Bahan ( <i>Material Collecting</i> ) .....	17
3.1.4	Pembuatan ( <i>Assembly</i> ) .....	20
3.1.5	Pengujian ( <i>Testing</i> ) .....	27
3.1.6	Pendistribusian ( <i>Distribution</i> ) .....	27
Bab 4 Implementasi dan Pengujian .....		28
4.1	Implementasi .....	28
4.2.1	Halaman splash screen .....	28
4.2.2	Halaman Utama .....	28
4.2.3	Halaman Tentang Aplikasi .....	29
4.2.4	Halaman Bantuan .....	30
4.2	Pengujian .....	31
4.2.1	Pengujian Fungsionalitas .....	31
4.2.2	Pengujian Kemudahan dan ketepatan aplikasi BISI .....	32
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....		36
5.1	Kesimpulan .....	36
5.2	Saran .....	36
Daftar Pustaka .....		37
Lampiran .....		39