

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
LEMBAR PERSEMPAHAN	iv
ABSTRAK.....	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB 1	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir	2
1.5 Metodologi Penggerjaan	3
1.6 Rencana Jadwal Penggerjaan	4
BAB 2	5
TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Solusi-solusi yang Telah Ada Sebelumnya	5
2.2 Teori Penunjang	6
2.2.1 Aplikasi Mobile	6
2.2.2 Pertanian	7
2.2.3 Ionic Framework.....	7
2.2.4 PHP (Hypertext Preprocessor).....	8
2.2.5 CSS (Cascading Style-Sheet).....	8

2.2.6	Javascript	8
2.2.7	REST API	8
BAB 3		10
METODOLOGI PENELITIAN.....		10
3.1	Analisa Kebutuhan	10
3.1.1	Analisa Kebutuhan Fungsional.....	12
3.1.2	Analisa Kebutuhan Non Fungsional	12
3.2	Metodologi Pengerjaan	13
3.2.1	Planning	14
3.2.2	Analysis.....	14
3.2.3	Design	16
3.2.4	Implementation	33
3.2.5	Testing.....	34
3.2.6	Maintenance.....	34
3.3	Rencana Jadwal Pengerjaan.....	34
BAB 4		35
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		35
4.1	Implementasi	35
4.1.1	Persiapan Implementasi	35
4.1.2	Proses Implementasi	36
4.1.3	Hasil Implementasi	55
4.2	Pengujian.....	59
4.2.1	Blackbox Testing	59
4.2.1	User Acceptance Testing	61

BAB 5	67
KESIMPULAN DAN SARAN.....	67
5.1 Kesimpulan.....	67
5.2 Saran.....	67
DAFTAR PUSTAKA	68
LAMPIRAN.....	70
Lampiran A: Waktu Pelaksanaan Proyek Akhir.....	19