

ABSTRAK

Indonesia sebagai negara agraris yang memiliki kekayaan sumber daya alam yang dapat memenuhi kebutuhan hidup. Kekayaan yang dimiliki salah satunya adalah di bidang pertanian, yang hasilnya akan berguna untuk mensejahterakan masyarakat. Petani mengalami kendala dalam hal hasil pertaniannya karena terlalu panjangnya proses distribusi hasil pertanian kepada konsumen yang merugikan petani. Oleh karena itu, petani membutuhkan media informasi yaitu informasi berupa artikel dan forum petani, wadah untuk menjual hasil pertaniannya, dan petani dapat membeli kebutuhan dalam produksi pertanian dengan mengembangkan dalam bentuk aplikasi mobile. Aplikasi mobile ini akan dikembangkan dengan menggunakan Framework Ionic dan menggunakan metode SDLC (System Development Life Cycle) sebagai tahapan pengembangan aplikasi. Hasil dari aplikasi ini telah di uji coba dengan menggunakan blackbox testing yang menghasilkan 100% bekerja dengan baik dan sesuai dengan fungsionalitasnya. Hasil pengujian dengan User Acceptance Test dari 10 responden menghasilkan persentase 82,75% yang menyatakan 'Sangat Puas' bagi penggunaanya

Kata kunci: Pertanian, Aplikasi Mobile, Framework Ionic, SDLC, Blackbox testing, User Acceptance Test