

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	v
ABSTRAK .....	vi
ABSTRACT .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Model Pengerjaan.....	4
1.6 Jadwal Pengerjaan .....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	6
2.1 Definisi Dasar .....	6
2.1.1 <i>Donatur &amp; Donasi</i> .....	6
2.2 <i>Tools</i> Pemodelan yang Digunakan .....	6
2.2.1 <i>Business Process Modelling and Notation (BPMN)</i> .....	7
2.2.2 Website .....	7
2.2.3 <i>PHP (Hyper Text Preprocessor)</i> .....	7
2.2.4 Basis Data .....	7
2.2.5 HTML (Hypertext Markup Language).....	8
2.3 Perancangan Sistem.....	8

2.3.1	Metode Pengerjaan.....	8
2.3.2	<i>Barcode</i> .....	9
2.3.3	Proses Bisnis.....	9
2.3.4	BPMN ( <i>Business Process Model and Notation</i> ).....	10
2.3.6	UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ) .....	11
2.4	Tools yang Digunakan .....	16
2.3.1	<i>Mysql</i> .....	16
2.4.2	XAMPP.....	16
2.4.3	CI ( <i>Codeigniter</i> ).....	17
2.5	Pengujian .....	17
2.5.1	Black Box Testing.....	17
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		18
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk).....	18
1.1.1	Proses Bisnis Berjalan.....	18
1.1.2	Proses Donasi Dana.....	20
1.1.3	Proses Donasi Barang.....	20
3.1.5	Proses Laporan Saat Ini .....	21
3.1.6	Proses Testimoni Saat Ini .....	21
3.1.7	Perbandingan Aplikasi Sejenis.....	21
3.1.8	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan .....	23
3.2	Gambaran Sistem Usulan .....	23
3.2.1	Gambaran Umum Sistem Usulan .....	24
3.2.2	Proses Bisnis Registrasi Donatur .....	24
3.2.3	Proses Bisnis Input Donasi & Kategori Donasi .....	25
3.2.4	Proses Bisnis Sain.com .....	25
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	27

3.3.1	Analisis Pengguna.....	27
3.3.2	Analisis Kebutuhan Fungsionalitas.....	28
3.4	Model Behavior Aplikasi .....	29
3.1.1	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak .....	29
3.2	Perancangan .....	30
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek.....	30
3.2.2	Perancangan Basis Data .....	39
3.2.3	Perancangan Antarmuka.....	44
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		50
4.1	Implementasi .....	50
4.1.1	Implementasi Perangkat .....	50
4.2	Functional Testing (Pengujian) .....	57
4.2.1	Pengujian Ruang Lingkup .....	57
4.2.2	Uji Kasus Untuk Fungsi .....	58
4.2.3	Kesimpulan Pengujian .....	62
BAB 5 PENUTUP.....		63
5.1	Kesimpulan .....	63
5.2	Saran .....	63
Daftar Pustaka .....		64
LAMPIRAN.....		66