

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Pengerjaan	2
1.6 Jadwal Pengerjaan	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Bimbingan Belajar Adcourse.....	5
2.1.1 Definisi Bimbingan Belajar	5
2.1.2 Definisi Ujian	6
2.2 Perangkat Pemodelan Yang Digunakan.....	6
2.2.1 Businnes Process Model and Notation (BPMN).....	6
2.2.2 Entity Relationship Diagram (ERD).....	9
2.2.3 Unfied Modelling Language (UML)	10
2.3 Perangkat Pembangunan Aplikasi	15

2.3.1	Bahasa Pemrograman	15
2.3.2	Database (MySQL).....	16
2.3.3	XAMPP.....	16
2.4	Pengujian <i>Black Box</i>	17
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		18
3.1	Analisis	18
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini	18
3.1.2	Gambaran Sistem Usulan.....	21
3.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem	21
3.1.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	26
3.2	Perancangan	28
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek.....	28
3.2.2	Perancangan Basis Data	40
3.2.3	Perancangan Antarmuka.....	50
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		57
4.1	Implementasi.....	57
4.2	Pengujian	62
4.2.1	Skenario Pengujian.....	62
4.2.2	Hasil Pengujian	63
4.2.3	Kesimpulan Pengujian	66
BAB 5 KESIMPULAN		67
5.1	Kesimpulan	67
5.2	Saran.....	67
DAFTAR PUSTAKA		68
LAMPIRAN.....		70