

ABSTRAK

Perancangan *Shelter* ini bertujuan untuk memberikan suatu inovasi bagi para desainer dalam menciptakan produk dengan sesuai kebutuhan atau permasalahan yang ada. Dengan contoh permasalahan yang ada seperti kurang mempersiapkan peralatan ketika sedang melakukan kegiatan di luar ruangan dan harus menghadapi cuaca buruk jika terjadi. Maka dari itu desainer membuat suatu produk untuk menjadi tempat tinggal sementara yang dapat di buat dengan mudah dan cepat agar dapat melindungi pengguna dari cuaca buruk, produk ini didesain dengan menggunakan sistem agar mudah di bongkar pasang, dengan bentuk geometris dan warna yang monoton, perancangan ini menggunakan material polyester dan aluminium sebagai material utama. Produk ini memiliki target pengguna yaitu para penggiat alam atau masyarakat biasa ketika ingin menggunakannya di *outdoor* dapat digunakan oleh laki-laki dan perempuan, dengan batasan usia mulai dari 17 tahun hingga 50 tahun ke atas.

Kata kunci : luar ruangan, *shelter*, penggiat alam