

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
ABSTRAK .....	iv
ABSTRACT .....	v
LEMBAR PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Permasalahan .....	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Make Up.....	6
2.2 Virtual Make Up.....	6
2.3 Augmented Reality .....	7
2.4 Spark AR .....	9
2.5 Android dan IOS .....	9
2.6 Aplikasi Serupa .....	11
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN .....	12
3.1 Sistem Arsitektur .....	12
3.1.1 Gambaran Umum Sistem .....	12

3.1.2	Target Pengguna Aplikasi.....	12
3.1.3	Spesifikasi Target Perangkat.....	13
3.1.4	Diagram Alir Aplikasi.....	13
3.2	Kebutuhan Pengembangan Sistem.....	14
3.3	Perancangan Model Program.....	14
3.3.1	Use Case Diagram.....	14
3.3.2	Use Case Skenario.....	15
3.4	Perancangan Aplikasi.....	19
3.4.1	Perancangan Antar Muka.....	19
3.4.2	Perancangan Level Tinggi.....	23
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>		<b>27</b>
4.1	Implementasi Aplikasi.....	27
4.1.1	Implementasi Antarmuka Aplikasi.....	27
4.2	Perancangan Pengujian Aplikasi.....	32
4.2.1	Pengujian Alpha.....	32
4.2.2	Hasil Pengujian.....	34
4.2.3	Pengujian Beta.....	37
4.2.4	Rancangan Pengujian Beta.....	37
4.2.5	Hasil Pengujian Beta.....	37
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>		<b>43</b>
5.1	Kesimpulan.....	43
5.2	Saran.....	43
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>44</b>