

## ABSTRAK

---

CODJ : Aplikasi Platform E – Learning Teknologi Informasi : Modul Manajemen Konten dan Kontributor adalah aplikasi berbasis *web*, yang bertujuan untuk memfasilitasi pengajar dan pelajar bagi siswa siswi SMK yang mempelajari bahasa pemrograman. Dengan ini, aplikasi CoDJ dapat membantu siswa siswi yang ingin mempelajari bahasa prmogran. Juga terdapat soal soal latihan yang disediakan agar dapat mengikuti latihan – latihanm soal yang terdapat pada aplikasi, juga terdapat pengelolaan pada aplikasi agar aplikasi sesuai dengan konsep yang telah ditentukan. dalam Aplikasi yang dibangun menggunakan model *Prototype* , basis data MySQL dan menggunakan framework CodeIgneter, pengujian pada aplikasi dilakukan dengan metode *black-box testing*.

Kata Kunci: CoDJ , E – Learning