

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Haryanto. *Sains untuk SD/MI Kelas VI*. Jakarta : Erlangga, 2015.
- [2] Sri Harmi. *Ilmu Pengetahuan Alam untuk Kelas VI SD dan MI*. Surakarta : Tiga Serangkai, 2015.
- [3] Ita Syuri, Nurhasanah. *IPA Aktif Kelas 6 Sekolah Dasar*. Jakarta: Esis, 2006.
- [4] T. R. Azuma, *A Survey Of Augmented Reality, Presences: Teleport and Virtual Environment, 6.4*, 1997.
- [5] Speerman Roberts, *Information System: Now and Tomorrow*. Chicago : Adventure Press, 2009.
- [6] Speerman Roberts, *Information System: Now and Tomorrow*. Chicago : Adventure Press, 2009.
- [7] Supriadi, Yuniar, *Semua Bisa Menjadi Programmer Android Basic*, Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2011.
- [8] R.Lyu, Michael, *Digital Interactive Game Interface Table Apps*. Hongkong : Chinese University of Hongkong, 2012.
- [9] Andi , *PAS Bikin Komik dengan Adobe Illustrator CS5 dan Adobe Photoshop CS5*. Yogyakarta: 2011.
- [10] R. S. Pressman, *Software Engineering A Practitioner's Approach, Mc GrawHill, 6th Edition*, 2005.
- [11] R.Hitam, *Mengelola Proses Pengujian : Alat Praktis dan Teknis untuk mengelola Hardware dan Pengujian Perangkat Lunak*, Hoboken:Wiley, 2009.
- [12] R. A. S. M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika, 2018.