

KATA PENGANTAR

Assalaamu'alaikum Wr. Wb.

Rasa syukur dan ucapan “Alhamdulillah” kepada Allah Subhanahu Wa Ta’ala yang telah memberikan segala nikmat-Nya sehingga bisa menyelesaikan skripsi dengan judul “Pembuatan Game Edukasi Bahasa Sunda Si Asep Nyasab Di Labirin Berbasis Android”. Sholawat serta salam kita panjatkan kepada Nabi Muhammad Shallallahu ‘Alaihi Wa Sallam beserta keluarga , para sahabat, dan hingga pada umatnya sampai akhir zaman.

Laporan proyek akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan di S1 Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia Universitas Telkom, dan dalam proses penyusunannya, mendapatkan bantuan, bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak, sehingga dalam kesempatan ini bermaksud menyampaikan rasa terima kasih kepada:

1. Bapak Deddy Suharja, Ibu Tri Haryati dan Ibu Endang Gusmiati selaku orang tua yang selalu memberikan semangat, bimbingan, serta motivasi selama masa perkuliahan di kampus Universitas Telkom
2. Bapak Yahdi Siradj S.T, M.T selaku kepala prodi S1 Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia yang memberikan bimbingan, motivasi agar dapat segera menyelesaikan proyek akhir.
3. Bapak Bambang Pudjoatmodjo S.Si.,M.T selaku wali dosen kelas D4SM4001 yang memberikan motivasi, dan bimbingan selama awal dan akhir masa perkuliahan.
4. Bapak Anang Sularsa S.T, M.T selaku Pembimbing I yang selalu memberi bimbingan, masukan dan waktunya.
5. Bapak Tafta Zani S.T, M.T selaku pembimbing II yang juga memberikan banyak perhatian serta waktunya.
6. Bapak Rikman Aherliwan Rudawan M.Kom selaku dosen mata kuliah game yang memberikan arahan, pembelajaran dan semangat untuk menyelesaikan proyek akhir ini.
7. Reda Gamasi, dan Alfian Indra selaku anggota kelompok proyek akhir yang memberikan kontribusi, dan semangat untuk menyelesaikan proyek akhir.
8. Serta pihak-pihak lain yang tidak mungkin dapat disebutkan satu-persatu.

Semoga Allah Subhanahu Wa Ta’ala memberikan kebaikan dan keberkahan kepada semuanya. Harapan pada laporan proyek akhir ini adalah bisa memberikan manfaat untuk menambah pengetahuan para pembaca, dan akhir kata, dalam rangka perbaikan selanjutnya, sangat terbuka terhadap saran dan masukan yang bersifat membangun dari semua pihak karena penulis menyadari laporan proyek akhir yang telah disusun ini memiliki banyak sekali kekurangan.