

# DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
ABSTRAK .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL .....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir .....	3
1.5 Metodologi Pengerjaan .....	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	4
2.1 Unity 3D.....	4
2.2 Bahasa Pemograman C#.....	4
2.3 Smartphone.....	4
2.4 Aplikasi Mobile.....	5
2.5 Android.....	5
2.6 Vuforia SDK .....	6
2.7 Game .....	6
2.8 Literatur Review.....	6
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	8
3.1 Metodologi Pengerjaan .....	8

3.1.1	Initiation .....	8
3.1.2	Pre-Production.....	10
3.1.3	Production .....	11
3.1.4	Testing.....	21
3.1.5	Beta Testing .....	21
3.1.6	Release .....	21
3.2	Rencana Jadwal Pengerjaan .....	21
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI .....</b>		<b>22</b>
4.1	Implementasi Aplikasi.....	22
4.1.1	Implementasi Script Game .....	22
4.1.2	Implementasi Perangkat Keras .....	33
4.2	Pengujian Aplikasi .....	34
4.2.1	Pengujian Fungsionalitas Game (Black Box).....	34
4.2.2	Beta Testing (User).....	44
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>45</b>
5.1	Kesimpulan .....	45
5.2	Saran .....	45
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>46</b>