

Kata Pengantar

Puji dan syukur dipanjatkan kepada Allah SWT, Tuhan yang maha Esa, atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya , sehingga saya masih diberi kesehatan dan kesempatan untuk menyelesaikan proposal proyek akhir yang berjudul “Perancangan Desain Game Edukasi *Si Asep Nyasab Di Labirin*” tepat pada waktunya. Proposal Proyek Akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar S.Tr.Kom. pada Program Studi S1 Terapan Rekayasa Multimedia Universitas Telkom.

Dalam melakukan pembuatan dan pelaksanaan Tugas Akhir yang didalamnya termasuk penyusunan Proposal Proyek Akhir, saya mendapatkan banyak dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Melalui Proposal ini saya mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah S.W.T. atas nikmat, petunjuk, pertolongan dan perlindungan yang telah diberikan kepada penulis
2. Bapak Anang Sularsa S.T.,M.T, dan juga Bapak Tafta Zani S.T.,M.T, selaku pembimbing yang telah memberikan ilmu, nasehat, kritik, saran dan bimbingan terbaik dengan penuh kesabaran serta ketulusan kepada penulis.
3. Para Dosen Program Studi S1 Terapan Teknologi Rekayasa Multimedia Universitas Telkom yang telah memberikan ilmu kepada penulis.

Bandung, 28 Juni 2020

Reda Gamasi