

**PEMBUATAN UI/UX DAN ENVIRONMENT GAME “SI ASEP NYASAB DI LABIRIN”
BERBASIS ANDROID**

**CREATING UI/UX AND EDUCATIONAL GAME ENVIRONMENT “SI ASEP NYASAB
DI LABIRIN” BASED ON ANDROID**

PROYEK AKHIR

Disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Terapan

Pada Program Studi S1 Teknologi Rekayasa Multimedia

Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom

Oleh :

Reda Gamasi

7708162007



PROGRAM STUDI S1 TEKNOLOGI REKAYASA MULTIMEDIA

FAKULTAS ILMU TERAPAN

UNIVERSITAS TELKOM

2020