

Abstrak - Dunia mengalami perkembangan pesat terutama di bidang teknologi, menyebabkan banyak anak sekolah dasar pada zaman sekarang kurang minat dalam belajar karena dalam pengajarannya yang masih menggunakan media cetak, yang terkadang mengakibatkan proses belajar mengajar kurang interaktif dan kurang menyenangkan. Oleh karena itu penulis memberikan solusi berupa game edukasi Pembelajaran Bahasa Sunda, sebagai salah satu cara mempermudah siswa-siswi dalam memahami materi pelajaran dan membuat mereka menjadi tertarik belajar. Game edukasi ini disajikan dalam bentuk game 3 Dimensi bergenre Advanture, game ini dibuat menggunakan game engine Unity serta menggunakan metode Game Development Lyfe Cycle (GDLC) untuk pengembangan game dan metode Five Planner untuk perancangannya . Penelitian ini menghasilkan media pembelajaran game Pembelajaran Bahasa Sunda edukatif berjudul Si Asep Nyasab Di Labirin. Permainan ini memiliki beberapa tampilan utama seperti menu awal, menu pilihan level, tampilan game play dan quiz. Berdasarkan hasil penelitian penerima calon pengguna adalah kelas 4 Sekolah Dasar Negeri 02 Kebalen Kec. Babelan Kab. Bekasi .

Kata kunci: Unity, Edukasi, Permainan, Pembelajaran Bahasa Sunda