

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERNYATAAN</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	<b>ii</b>
<b>ABSTRAK</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL</b>	<b>x</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota	4
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA</b>	<b>5</b>
2.1 NodeMCU	5
2.2 Android	7
2.2.1 Fitur dan Arsitektur Android	7
2.2.2 Komponen Dasar Aplikasi	8
2.3 Room Deodorizer Dispenser atau Perangkat Pengharum Ruangan	10
2.4 Water Level Sensor	11
2.5 Firebase	12
<b>BAB 3 ANALISIS KEBUTUHAN DAN RANCANGAN</b>	<b>13</b>

3.1	Arsitektur Sistem	13
3.1.1	Gambaran Umum Sistem	14
3.1.2	Target Pengguna Aplikasi	14
3.1.3	Spesifikasi Target Perangkat	15
3.1.4	Diagram Alir Aplikasi	15
3.2	Kebutuhan Pengembangan Sistem	17
3.3	Perancangan Model Program	17
3.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	17
3.3.2	<i>Use Case Skenario</i>	18
3.4	Perancangan Aplikasi	19
3.4.1	Perancangan Antarmuka	19
<b>BAB 4</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b>	<b>25</b>
4.1	Implementasi Aplikasi	25
4.2	Pengujian Aplikasi	25
4.3	Pengujian Jumlah Cairan	30
4.3.1	Hasil Pengujian Jumlah Cairan	31
4.3.1.1	Kesimpulan Hasil Pengujian Jumlah Cairan	31
4.3.2	Pengujian Ketinggian Cairan	31
4.3.2.1	Hasil Pengujian Ketinggian Cairan	32
4.3.2.2	Kesimpulan Hasil Pengujian Ketinggian Cairan	32
4.4	Struktur Kode	32
4.5	Pengujian Alpha	35
4.5.1	Skenario Pengujian	35
4.5.2	Kasus dan Hasil Pengujian	35
4.6	Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha	40
4.7	Pengujian Beta	40
4.8	Kesimpulan Hasil Pengujian Beta	42
<b>BAB 5</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN</b>	<b>43</b>
5.1	Kesimpulan	43
5.2	Saran	43
	<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>44</b>