

DAFTAR ISI

ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR ISTILAH	xii
DAFTAR SINGKATAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan Penelitian.....	2
1.4. Batasan Masalah	2
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
1.6. Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1. Konsep Alat	4
2.2. <i>IoT (Internet Of Things)</i>	5
2.3. <i>Sensor Fingerprint</i>	6
2.4. <i>Module Relay</i>	6
2.5. <i>Blynk</i>	7
2.6. <i>Arduino IDE</i>	8

BAB III PERANCANGAN SISTEM	9
3.1. Perancangan Umum Sistem.....	9
3.1.1. Target Sistem	9
3.1.2. Diagram Blok.....	9
3.2. Perancangan <i>Hardware</i>	10
3.2.1. Fungsi dan Fitur	10
3.2.2. Spesifikasi Komponen	10
3.3. Perancangan Elektronika Sistem	13
3.4. Perancangan <i>Software</i>	14
3.4.1. Perancangan <i>Software</i> pada Sistem.....	14
3.4.2. Fungsi dan Spesifikasi <i>Software</i>	14
BAB IV HASIL DAN ANALISIS	16
4.1. Konfigurasi <i>Blynk</i> dengan Wemos	16
4.2. Pengujian Sistem <i>Blynk</i>	16
4.2.1. Respon <i>User Interface</i>	16
4.2.2. Respon Ambil Alih	18
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	21
5.1. Simpulan	21
5.2. Saran	21
DAFTAR PUSTAKA	22
LAMPIRAN.....	24