

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk merancang *user interface* yang dapat *override* sistem pengapian pada sepeda motor, serta dapat *monitoring* kondisinya melalui *Blynk*. Sistem ini diharapkan dapat terintegrasi dengan sistem *fingerprint*.

Terdapat dua langkah untuk menghidupkan sepeda motor. Pertama, sepeda motor harus mendapatkan daya dari *accu* untuk menyalakan *fuel pump* sehingga mesin motor mendapatkan bensin pada injektor. Kedua, sepeda motor harus mendapatkan arus dari *starter* sehingga *coil* sepeda motor dapat menyalakan mesin. Perangkat yang digunakan terdiri dari Wemos D1 R2 sebagai kontroler utama dan *IoT Gateway*. Modul *relay* sebagai saklar untuk menyalakan dan mematikan kontak sepeda motor serta *starter* sepeda motor. Terdapat dua *input* dari sistem keseluruhan yaitu dari sensor *fingerprint* serta *user interface Blynk*. *Output* dari sistem yang diharapkan yaitu dapat mematikan dan menyalakan sepeda motor.

Hasil pengujian yang didapatkan, sistem memiliki tingkat keberhasilan sebesar 70% berdasarkan total respon sistem yang ditargetkan.

Kata Kunci : *fingerprint, Internet of Things, Sepeda Motor, Blynk*