

Daftar Isi

Bab 1 Pendahuluan	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah.....	3
1.3. Tujuan.....	3
1.4. Ruang Lingkup Proyek Akhir	4
1.5. Metodologi Pengerjaan	4
1.6. Waktu Pengerjaan	6
Bab 2 Tinjauan Pustaka	7
2.1. Bandar Udara.....	7
2.2. Bandar Udara Internasional Soekarno Hatta	7
2.3. <i>Airport Operation Control Center</i>	8
2.4. <i>Augmented Reality</i>	9
2.5. Marker Based Tracking	16
2.6. SketchUp 2020	17
2.7. Blender 3D	19
2.8. Unity.....	20
Bab 3 Analisis dan Perancangan.....	21
3.1. Konsep (<i>concept</i>).....	21
3.1.1. Kebutuhan Pengguna	22
3.1.2. Analisis Kebutuhan Pengguna	23
3.1.2.1. Usability.....	24
3.1.2.2. Protability	26
3.1.2.3. Realibility	27

3.1.2.4.	Supportability	29
3.2.	Perancangan	34
3.2.1.	Perancangan desain 2D	34
3.2.2.	Perancangan desain 3D	36
3.2.2.1.	Desain lantai 1	36
3.2.2.2.	Desain lantai 2	37
3.2.2.3.	Desain Gedung AOCC	37
3.3.	Pengumpulan Bahan (Collecting Material).....	39
Bab 4	Implementasi dan Pengujian.....	40
4.1.	Pembuatan (<i>Assembly</i>)	40
4.1.1.	Tahapan Perancangan Asset 2 Dimensi dan 3 Dimensi.....	40
4.1.1.1.	Pembuatan Mochup	40
4.1.1.2.	Pembuatan Asset Tombol dan Nama Ruangan	41
4.1.1.3.	Pembuatan asset Ruangan	43
4.2.	Pengujian (Testing)	49
4.2.1.	Metode Testing User Acceptance Testing	49
4.2.1.1.	Variabel Operasional	49
4.2.1.2.	Skala Pengukuran	52
4.2.2.	Hasil dan Pembahasan	53
4.2.2.1.	Karakteristik Responden.....	53
4.2.2.2.	<i>Analytical Hierarchy Process</i> (AHP).....	54
4.2.2.3.	Hasil Penelitian Persepsi Keseimbangan.....	56
4.2.2.4.	Hasil Penelitian Persepsi Kesatuan.....	57
4.2.2.5.	Hasil Penelitian Persepsi Ritme.....	58

4.2.2.6.	Hasil Penelitian Persepsi Penekanan	59
4.2.2.7.	Hasil Penelitian Persepsi Proporsi	60
4.2.2.8.	Pembobotan Variabel	61
4.2.2.9.	Pembahasan Hasil.....	61
4.3.	Distribusi	63
Bab 5	Kesimpulan dan saran.....	64
5.1.	Kesimpulan.....	64
5.2.	Saran.....	64