

Daftar Gambar

Gambar 3.1.2.1-1 Diagram Multimedia Development Life Cycle	4
Gambar 3.1.2.1-1 Pembentukan citra untuk display AR. Sumber : Paul M.(2007)	10
Gambar 3.1.2.1-2 Diagram Opaque HMD. Sumber: Paul M.(2007).....	12
Gambar 3.1.2.1-3 Contoh Opaque HMD. Sumber: Paul M.(2007).....	12
Gambar 3.1.2.1-4 Diagram see-through HMD. Sumber: Paul M.(2007)	13
Gambar 3.1.2.1-5 Diagram sederhana virtual retina display Sumber: Thomas (2010)	13
Gambar 3.1.2.1-6 Aplikasi Augmented Reality pada Handphone Sumber Thomas (2010).....	14
Gambar 3.1.2.1-7 Screen-Based Video See-Through Displays Sumber: Bimber O and Raskar R (2005).....	15
Gambar 3.1.2.1-1 Marker Based Tracking. Sumber: Anggu Ariyadi (2010)	16
Gambar 3.1.2.1-1 Logo Sketchup2020	18
Gambar 3.1.2.1-1 Logo Blender	20
Gambar 3.1.2.1-1 Logo Unity.....	20
Gambar 3.1.2.1-1 Diagram Multimedia Development Life Cycle	21
Gambar 3.1.2.3-1 Denah AOCC lt.1.....	28
Gambar 3.1.2.4-1 Color Wheel: Warna Komplimenter.....	31
Gambar 3.1.2.4-2 color wheel: warna analog	31
Gambar 3.1.2.4-3 Font Berlin Sans fb Demi	32
Gambar 3.1.2.4-4 Font praetorian.....	32
Gambar 3.1.2.4-5 Font Arial Black	32
Gambar 3.1.2.4-6 Tampak Dalam Gedung AOCC lt.1.....	33
Gambar 3.1.2.4-7 pewarnaan 1 layer	33
Gambar 3.1.2.4-8 pewarnaan texture	34
Gambar 3.1.2.4-1 Desain Menu Utama	34

Gambar 3.1.2.4-2 Desain tampilan “How To Use”	35
Gambar 3.1.2.4-3 Desain tampilan “Scan Marker”	35
Gambar 3.2.2.1-1 Sketsa lantai 1 gedung AOCC	36
Gambar 3.2.2.2-1 Sketsa lantai 2 gedung AOCC	37
Gambar 3.2.2.3-1 Sketsa Gedung AOCC	38
Gambar 4.1.1.1-1 Simbol Mouqups Online.....	41
Gambar 4.1.1.1-2 Mochup Menu Utama dan Menu Utama	41
Gambar 4.1.1.2-1 Pannel Layer Adobe Illustrator CC 2018	42
Gambar 4.1.1.2-2 Hasil Adobe Ilustrator	42
Gambar 4.1.1.2-3 Asset Tombol.....	42
Gambar 4.1.1.2-4 Asset Ruangan	43
Gambar 4.1.1.2-5 Sketsa Lt.1	44
Gambar 4.1.1.2-6 Desain 3D Pada Sketchup.....	44
Gambar 4.1.1.2-7 Desain 3D Pada Blender.....	45
Gambar 4.1.1.2-8 Pannel Scene Collection Blender.....	45
Gambar 4.1.1.2-9 Desain dalam Unity	46
Gambar 4.1.1.2-10 Sketsa Lt.2	46
Gambar 4.1.1.2-11 Lt.2 Gedung AOCC Sketchup ke Blender.....	47
Gambar 4.1.1.2-12 Lt.2 Gedung AOCC Unity.....	47
Gambar 4.2.2.2-1 Hirarki AHP Denah AR.....	54
Gambar 4.2.2.2-2 Perbandingan Eigenvector satu dan dua	56
Gambar 4.2.2.2-3 Hasil Pembobotan ke 2	56