

Daftar Pustaka

- [1]. Bernadhed, “IMPLEMENTASI METODE POSE TO POSE DALAM PEMBUATAN ANIMASI 2D GERAKAN RUKU’ SHALAT”, 2019.
- [2]. Ibnu Hadi Purwanto , Laila Qodarsih , Fatimah Hafizh Majid , Khalida Arlinta Syamrahmarini .Universitas Amikom Yogyakarta. Jurnal Explore STMIK Mataram, “mplementasi Pose To Pose Pada Simulasi Gerak Panda Berjalan Dengan Teknik Frame By Frame”, 2019.
- [3]. Helen Nainggolan, “PERANCANGAN ANIMASI WAYANG PANDAWA LIMA DALAM LAKON PILKADA DENGAN MENGGUNAKAN METODE POSE TO POSE”, Nov 2017.
- [4]. Stafira Fransisca Salmon 1), Virginia Tulenan 2), Brave A. Sugiarto 3) 1,2,3 Teknik Informatika Universitas Sam Ratulangi. Manado, Indonesia. “Penggunaan Metode Pose to Pose dalam Pembuatan Animasi 3D Tarian Minahasa Maengket” 2017.
- [5]. Alda Destiyani, “[erancangan dan Implementasi Simulasi UNBK Berbasis Moodle Menggunakan Adobe Captive untuk MTs Husnul Khotimah,” 2020.
- [6]. Imam Agus Fasisal., “Media Pembelajaran Interaktif Mewarnai Hewan Berbasis Teknologi Realitas Tertambah Untuk Anak”,2018.
- [7]. Geoffary Arka,”Perancangan dan Pembuatan Klip Video Animasi Band Carmen”, 2019.
- [8]. Masrinah,”Animasi Interaktif Sistem Pencernaan Makanan dan Kesehatan Manusia Pada SDN KUTABUMI IV Pasar Kemis Kabupaten Tangerang”, 2017.
- [9]. Tatag Yongki Brata,”Perancangan Film Animasi Pendek 3D Tentang Dampak Buruk Junk Food”,2015.
- [10]. Asih Lupitan,Eka Oktarina,”Pembuatan Film Animasi 2 Dimensi “Pertempuran 5 hari 5 malam di Palembang” ,2018.