

## **Abstrak**

Game edukasi merupakan sebuah permainan yang melibatkan user di dalamnya, game edukasi etika ini bertujuan untuk mengajarkan etika dalam perilaku sehari – hari yang dimana pada game ini terdapat video animasi interaktif yang akan mengajarkan nilai etika kepada user. Penelitian ini bertujuan untuk membantu para orang tua untuk mulai memberikan edukasi etika terhadap anak - anak. Oleh karena itu penulis ingin membuat game yang didalamnya bisa mengajarkan atau mengandung nilai etika dalam mengajarkan perilaku yang baik pada kehidupan sehari – hari. Khususnya game ini dibuat untuk anak – anak yang masih berada pada usia dini. Dengan adanya game edukasi etika Nisa dan Nasa ini penulis berharap agar anak – anak dapat perlahan dan terbiasa untuk melakukan nilai etika yang baik dalam kehidupannya sehari – hari.

Kata kunci: Game edukasi etika, Animasi, Game mobile, 2D

Educational game is a game that involves the user in it, this ethics education game aims to teach ethics in daily behavior where in this game there is an interactive video animation that will teach ethical values to users. This study aims to help parents begin to provide ethical education to children. Therefore the author wants to make a game in which can teach or contain ethical values in teaching good behavior in everyday life. Especially this game is made for children who are still at an early age. With this Nisa and Nasa ethics education game, the writer hopes that children can slowly and accustomed to doing good ethical values in their daily lives.

*Keyword: Education game, Animation, Mobile game, 2D*