

## Daftar Isi

Kata Pengantar .....	ii
Abstrak .....	iii
Bab 1 Pendahuluan .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir .....	3
1.5 Metodologi Pengerjaan.....	3
Bab 2 Tinjauan Pustaka .....	4
2.1 Teori Penunjang .....	4
2.1.1 Batik.....	4
2.1.2 Museum .....	4
2.1.3 <i>Augmented Reality</i> .....	5
2.1.4 <i>User Interface</i> .....	5
2.1.5 <i>User Experience</i> .....	5
2.1.6 Adobe Photoshop.....	6
2.1.7 <i>Mockup</i> .....	6
Bab 3 Rencana Pengerjaan PA .....	7
3.1 Metodologi Pengerjaan .....	7
3.2 Jadwal Pengerjaan .....	9
Bab 4 Implementasi dan Pengujian.....	10
4.1 Metodologi Pengerjaan .....	10

4.1.1	<i>Strategy Plane</i> (Pengonsepan) .....	11
4.1.2	<i>Scope Plane</i> .....	14
4.1.3	<i>Structure Plane</i> .....	20
4.1.4	<i>Skeleton Plane</i> .....	23
4.1.5	<i>Surface Plane</i> .....	30
4.2	Pengujian .....	41
Bab 5 Penutup .....		50
5.1	Kesimpulan.....	50
5.2	Saran.....	50
Daftar Pustaka.....		51
Lampiran.....		52