

DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR.....	I
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN	xvi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Batasan Masalah	3
BAB II	4
KAJIAN UMUM.....	4
2.1 Landasan Teoritik.....	4
2.1.1 Ruang Terbuka Hijau (RHT).....	4
2.1.2 Jenis-Jenis Ruang Terbuka HIjau	4
2.1.3 Manfaat dan Fungsi RTH	5
2.1.4 Bermain	7
2.1.5 Ruang Bermain	8
2.1.6 <i>Playground</i>	8
2.1.7 Material.....	11
2.1.8 Bentuk.....	13
2.2 Landasan Empirik	15

2.2.1 Taman Gasibu.....	15
2.2.2 Hasil Observasi.....	17
2.3 Gagasan Awal Perancangan.....	19
BAB III.....	20
TUJUAN DAN MANFAAT	20
3.1 Tujuan Perancangan.....	20
3.1.1 Tujuan Umum.....	20
3.1.2 Tujuan Khusus.....	20
3.2 Manfaat perancangan	20
3.2.1 Keilmuan:	20
3.2.2 Pihak Terkait:	20
3.2.3 Masyarakat Umum:	20
BAB IV	21
METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN.....	21
4.1 Metode Penelitian.....	21
4.1.1 Pendekatan Penelitian	22
4.1.2 Teknik Pengumpulan data.....	22
4.2 Metode Perancangan.....	22
4.2.1 Pendekatan Perancangan	22
4.2.2 Teknik Analisis Data	23
BAB V	24
PEMBAHASAN ANALISIS ASPEK DESAIN.....	24
5.1 Aspek Primer	24
5.2 Tabel Aspek Bentuk.....	24
5.3 Tabel Aspek Material.....	25
5.4 Analisa Desain	26
5.5 Hipotesa Desain	26
5.5.1 SWOT.....	26
5.5.2 5W1H.....	27
5.5.3. TOR.....	28
BAB VI.....	29
KONSEP PERANCANGAN DAN VISUALISASI KARYA.....	29
6.1 Konsep Perancangan	29
6.1.1 Mind Mapping	29
6.1.2 Mood Board.....	30
6.1.3 Image User.....	31
6.1.4 Image Board	32
6.2 Proses Perancangan	33
6.2.1 Alternatif Desain.....	33

6.2.2 Bloking Sistem	34
6.2.3 Flow Activity.....	35
6.3 Penempatan Produk.....	35
6.4 Visualisasi Karya.....	36
BAB VII	41
KESIMPULAN DAN SARAN.....	41
7.1 Kesimpulan	41
7.2 Saran.....	41
BAB VIII.....	42
RANCANGAN ANGGARAN BIAYA.....	42
8.1 Anggaran Biaya	42
DAFTAR PUSTAKA.....	43