

ABSTRAK

Informasi tentang *game online* sangat sulit didapatkan dikalangan masyarakat, terutama *gamers*. Hal ini disebabkan karena kurangnya wadah untuk berinteraksi dalam hal bertukar informasi seputar *game online* . Karena pada umumnya informasi yang didapatkan tidak valid dan cenderung menyebabkan para *gamers* terjebak pada hal negatif yang terjadi didunia *game online* , terkhususnya dalam kasus penipuan.

Permasalahan yang menjadi latar belakang penelitian ini adalah untuk meminimalisir angka kasus penipuan dan juga memberi wadah bagi para *gamers* untuk berinteraksi dalam hal pertukaran informasi seputar dunia *game online* di Indonesia.

Metode pengumpulan data yang dilakukan adalah melalui observasi, wawancara, dan studi pustaka. Pendekatan yang dilakukan dalam perancangan adalah desain UI/UX yang menarik dan sistematis, sehingga dapat digunakan sesuai kebutuhan yang diperlukan oleh konsumen. Penulis berharap agar dengan perancangan desain UI/UX ini dapat menyelesaikan permasalahan dalam seputar dunia *game online* .

Kata Kunci: *Game online* , Desain UI/UX, *Gamers*, Informasi, Perangkat.