

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Gambaran Umum Objek Penelitian	1
1.1.1 Sejarah Hoops Indonesia	1
1.1.2 Logo Hoops Indonesia	1
1.2.3 Visi & Misi Hoops Indonesia	2
1.2.4 Tampilan Situs Hoops Indonesia	2
1.2 Latar Belakang Penelitian	3
1.3 Identifikasi Masalah	15
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	15
1.5 Kegunaan Penelitian	16
BAB II	17
TINJAUAN PUSTAKA	17
2.1 Tinjauan Pustaka Penelitian	17
2.1.1 Komunikasi Pemasaran	17
2.1.2 Merek (Brand)	19

2.1.4	<i>Brand Ambassador</i>	20
2.1.5	Respon Khalayak	22
2.1.6	Hierarchy Of Effect Models	24
2.1.7	Hubungan <i>Brand Ambassador</i> dengan Respon Khalayak.....	27
2.2	Penelitian Terdahulu	28
2.2.1	Penelitian Skripsi Terdahulu	28
2.2.2	Penelitian Jurnal Nasional Terdahulu.....	30
2.2.3	Penelitian Jurnal Internasional Terdahulu	33
2.3	Kerangka Pemikiran.....	34
2.4	Hipotesis Penelitian.....	36
2.5	Ruang Lingkup Penelitian	37
BAB III.....		38
METODE PENELITIAN		38
3.1	Jenis Penelitian	38
3.2	Operasional Variabel.....	38
3.2.1	Operasional Variabel	38
3.3	Skala Pengukuran.....	43
3.4	Populasi dan Sampel.....	44
3.3.1	Populasi	44
3.3.2	Sampel.....	44
3.3.3	Teknik Sampling.....	46
3.4	Teknik Pengumpulan Data.....	46
3.5	Uji Validitas dan Reliabilitas.....	47
3.5.1	Uji Validitas	47

3.5.2 Uji Reliabilitas	50
3.6 Teknik Analisis Data	51
3.6.1 Analisis Deskriptif	51
3.6.2 Uji Method Succesive Interval(MSI)	54
3.6.3. Analisis Regresi Linier Sederhana.....	54
3.7 Uji Asumsi Klasik	55
3.7.1 Uji Normalitas	55
3.7.2 Uji Heteroskedastisitas	56
3.7.4 Uji Koefisien Determinasi	56
3.7.3 Uji Hipotesis	57
BAB IV	60
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	60
4.1 Karakteristik Responden.....	60
4.1.1 Karakteristik Berdasarkan Usia.....	61
4.1.2 Karakteristik Berdasarkan Jenis Kelamin	61
4.2 Screening Question	62
4.2.1 Screening Question Berdasarkan Responden Mengetahui Hoops Indonesia 62	
4.2.2 Screening Question Berdasarkan Responden Mengetahui Daniel Wenas .	63
4.2.3 Screening Question Berdasarkan Responden Adalah Konsumen Hoops Indonesia.....	63
4.3 Hasil Penelitian	64
4.3.1 Analisis Deskriptif	64
4.3.2 Tanggapan Responden Terhadap Variabel <i>Brand Ambassador</i> Daniel Wenas 65	

4.3.3 Tanggapan Responden Terhadap Variabel Respon Khalayak	73
4.4 Methods of Successive Internal (MSI)	79
4.5 Uji Asumsi Klasik	79
4.5.1 Uji Normalitas	79
4.5.2 Uji Heteroskedastisitas	81
4.6 Analisis Regresi Linear Sederhana	82
4.7 Koefisien Determinasi	84
4.8 Pengujian Hipotesis (Uji t)	84
4.9 Pembahasan Hasil Penelitian	86
4.9.1.1 Sub Variabel Visibility	87
4.9.1.2 Sub Variabel Credibility	87
4.9.1.3 Sub Variabel Attraction	88
4.9.1.4 Sub Variabel Power	88
4.9.2 Variabel Respon Khalayak (Y)	89
4.9.2.1 Sub Variabel Kognitif	90
4.9.2.2 Sub Variabel Afektif	90
4.9.2.3 Sub Variabel Konatif	91
4.9.3 Pengaruh <i>Brand Ambassador</i> Daniel Wenas Terhadap Respon Khalayak Konsumen Hoops Indonesia	91
BAB V	93
KESIMPULAN DAN SARAN	93
5.1 Kesimpulan	93
5.2 Saran	93
1.2.1 Saran Bagi Hoops Indonesia	93

1.2.2 Saran Bagi Penelitian Selanjutnya.....	94
DAFTAR PUSTAKA.....	95
LAMPIRAN.....	100
Lampiran 1 Pernyataan Kuesioner.....	100
Lampiran 2 Google Form Pre Test	104
Lampiran 3 Hasil Uji Validitas Variabel <i>Brand Ambassador</i>	105
Lampiran 4 Hasil Uji Validitas Variabel Respon Khalayak.....	106
Lampiran 5 Hasil Uji realibilitas Variable <i>Brand Ambassador</i>.....	106
Lampiran 6 Hasil Uji realibilitas Variable Respon Khalayak	107
Lampiran 7 Hasil Uji P-Plot.....	107
Lampiran 8 Hasil Uji Kolmogorov Smirnov	108
Lampiran 9 Hasil Uji Heteroskedastisitas	108
Lampiran 10 Hasil Analisis Uji Regresi Linier Sederhana	109
Lampiran 11 Hasil Koefisien Determinasi.....	109
Lampiran 12 Hasil Uji t.....	109
Lampiran 13 Uji MSI	109
Lampiran 14 Lampiran Ithenticate	121