

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
UCAPAN TERIMAKASIH.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ii
DAFTAR TABEL	iv
DAFTAR ISTILAH	v
DAFTAR SINGKATAN.....	2
BAB I PENDAHULUAN	3
1.1 Latar Belakang	3
1.2 Tujuan dan Manfaat.....	4
1.3 Rumusan Masalah	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Metodologi	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II DASAR TEORI.....	8
2.1 Asrama.....	8
2.2 Sistem Informasi.....	8
2.2.1 Klasifikasi Sistem Informasi	8
2.3 Pengelolaan Data	9
2.4 <i>Website</i>	9
2.5 PHP.....	9
2.6 <i>Framework</i>	9
2.6.1 <i>Framework CodeIgniter</i>	10
2.7 <i>CSS</i>	11
2.7.1 <i>Framework Bootstrap</i>	11
2.8 MySQL.....	11
2.9 Java.....	12

2.10	Sublime Text	12
2.11	Android.....	12
2.12	Android Studio	12
2.13	XAMPP	13
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		14
3.1	Gambar Sistem Saat Ini	14
3.3.1	Diagram <i>Activity</i> Pencatatan Data Penghuni Asrama Yang Sedang Berjalan.....	14
3.3.2	Diagram <i>Activity</i> Informasi Asrama Putri Yang Sedang Berjalan	15
3.3.3	Diagram <i>Activity</i> Pencatatan Serah Terima Kunci Kamar Berjalan.....	15
3.3.4	Diagram <i>Activity</i> Pencatatan Data Paket Kiriman Yang Sedang Berjalan .	16
3.3.5	Diagram <i>Activity</i> Pencatatan Data Komplain di Asrama Putri Sedang Berjalan.....	17
3.3.6	Diagram <i>Activity</i> Pencatatan Data Tamu Asrama Putri Yang Sedang Berjalan.....	18
3.3.7	Diagram <i>Activity</i> Pencatatan Data Pindah Kamar Yang Sedang Berjalan .	19
3.2	Gambaran Sistem yang diusulkan	19
3.2.1	Diagram <i>Activity</i> Login Akun	20
3.2.2	Diagram <i>Activity</i> Input Data Mahasiswi Usulan	21
3.2.3	Diagram <i>Activity</i> Informasi Asrama Putri Usulan.....	22
3.2.4	Diagram <i>Activity</i> Input Data Serah Terima Kunci Kamar Asrama Putri Usulan.....	24
3.2.5	Diagram <i>Activity</i> Input Data Paket Kiriman Asrama Putri Usulan	24
3.2.6	Diagram <i>Activity</i> Input Data Tamu Usulan	25
3.2.7	Diagram <i>Activity</i> Input Data Komplain Asrama Putri Usulan.....	26
3.2.8	Diagram <i>Activity</i> Input Data Pindah Kamar Usulan.....	26
3.3	Analisis Kebutuhan Aplikasi	27
3.3.1	Use Case	27
3.3.2	Definisi Aktor.....	28
3.3.3	Deskripsi Use Case.....	29
3.3.4	Skenario Use Case.....	30
3.3.4.1	Input Data Kamar	30
3.3.4.2	Input Data Penghuni.....	31
3.3.4.3	Approve Data Pindah Kamar	32

3.3.4.4	Kelola Pengumuman	33
3.3.4.5	Kelola Kegiatan.....	34
3.3.4.6	Manage Kunci	35
3.3.4.7	Manage Paket	36
3.3.4.8	Manage Tamu.....	37
3.3.4.9	Input Data Komplain	39
3.3.4.10	Input Data Pindah Kamar	39
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		40
4.1	Implementasi	40
4.1.1	Implementasi Antarmuka	41
4.2	Pengujian Perancangan Sistem Website.....	43
4.2.1	Pengujian Login Pengguna.....	44
4.2.2	Pengujian Input Data Kamar	44
4.2.3	Pengujian Input Data Penghuni.....	45
4.2.4	Pengujian Manage Paket	46
4.2.5	Pengujian Manage Tamu.....	47
4.2.6	Pengujian Informasi	47
4.3	Pengujian Perancangan Sistem Aplikasi Android.....	48
4.3.1	Pengujian Login Pengguna	48
4.3.2	Pengujian Manage Paket	49
4.3.3	Pengujian Manage Tamu.....	49
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		50
5.1	Kesimpulan.....	50
5.2	Saran.....	50
DAFTAR PUSTAKA		51
LAMPIRAN.....		1
LAMPIRAN A Implementasi Antarmuka		2
LAMPIRAN B Implementasi Basis Data		3
LAMPIRAN C Source Code Website.....		4
LAMPIRAN D Source Code Android		5
LAMPIRAN E Pencatatan Data Penghuni Asrama Putri		6
LAMPIRAN F Wawancara.....		7
LAMPIRAN G Hasil Kuisisioner Aplikasi Android.....		8