

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Unity	8
Gambar 2.2 Logo Visual Studio	12
Gambar 3.1 Gambaran umum aplikasi <i>Augmented Reality</i>	13
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Perancangan Pembuatan Aplikasi.....	14
Gambar 3.3 Objek 3D dan contoh gambar objek 3D pada Blender	15
Gambar 3.4 Tampilan <i>empty workspace</i> pada Blender.....	16
Gambar 3.5 Tampilan 3D Objek obat tablet	17
Gambar 3.6 Tampilan 3D Objek obat tablet Sanmol.....	17
Gambar 3.7 Tampilan <i>License Key</i> Aplikasi.....	18
Gambar 3.8 Kode Lisensi.....	18
Gambar 3.9 Tampilan <i>Marker AR2020</i>	19
Gambar 3.10 <i>Marker</i> pada aplikasi AR	20
Gambar 3.11 Logo Adobe Photoshop.....	22
Gambar 3.12 Objek tampilan awal Blender	23
Gambar 3.13 Tampilan awal Unity.....	23
Gambar 3.14 <i>Website</i> Vuforia	24
Gambar 3.15 <i>Usecase Diagram</i> Sistem	24
Gambar 3.16 <i>Aktivitas Diagram</i> Sistem	25
Gambar 3.17 <i>Sequence Diagram</i> Memulai aplikasi	26
Gambar 3.18 <i>Sequence Diagram</i> Mulai.....	27
Gambar 3.19 <i>Sequence Diagram</i> Memulai Komposisi	27
Gambar 3. 20 <i>Sequence Diagram</i> Menu Info Obat/E-Katalog	28
Gambar 3.21 <i>Sequence Diagram</i> Menu Info Obat	28
Gambar 3.22 <i>Sequence Diagram</i> Menu tentang.....	29
Gambar 3.23 <i>Sequence Diagram</i> Menu Keluar.....	29
Gambar 3.24 Tampilan Menu Utama	30
Gambar 3.25 Tampilan <i>Splash Screen</i>	30
Gambar 3.26 Tampilan Menu Info Obat.....	31
Gambar 3.27 Tampilan Menu Tentang	32
Gambar 3.28 Tampilan Menu Utama	32
Gambar 3.29 Hasil Akhir Aplikasi AR	33

Gambar 3.30 Hasil Akhir Aplikasi AR	33
Gambar 3.31 Hasil Akhir Aplikasi AR	33
Gambar 3.32 Hasil Akhir Aplikasi AR	34
Gambar 4.1 Hasil Perhitungan MOS manfaat konten Aplikasi AR	47