

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada saat ini teknologi sudah menjadi salah satu kebutuhan pokok bagi banyak orang untuk mendapatkan semua informasi. Semakin berkembangnya zaman banyak orang yang memilih jalan cepat untuk mendapatkan informasi salah satu contoh adalah informasi untuk mencari kost bagi para perantau[1].

Masalah yang terjadi saat ini untuk informasi terkait kost masih sangat sulit dikarenakan informasi yang diberikan masih kurang lengkap, serta menghindari adanya calo selain itu juga untuk pemesanan kost saat ini harus datang ke lokasi sehingga membutuhkan waktu yang lama untuk proses mendapatkan kost.

Permasalahan setiap orang jika ingin mencari tempat menginap atau kost adalah tidak mau dipusingkan dengan berbagai hal terutama ribet dan kurangnya informasi tentang kost yang ingin dicari dan sesuai dengan kriteria yang diinginkan[2].

Maka dari itu dengan adanya aplikasi dengan judul “PERANCANGAN BACK-END APLIKASI E-KOST DENGAN MODEL WATERFALL BERBASIS WEB”, ini akan memudahkan para pencari kost untuk mendapatkan kost yang diinginkan. Banyak fitur seperti foto kost, harga , lokasi kamar dan kelengkapan kamar serta rekomendasi unit. Aplikasi ini juga memudahkan pemilik kost untuk mengontrol atau melihat dan juga mempublikasikan kost yang dimilikinya di aplikasi ini[3].

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang diambil dalam pembuatan Tugas Akhir ini adalah:

1. Bagaimana membangun aplikasi *E-Kost* sisi *back-end* yang dapat memenuhi kebutuhan tempat tinggal mahasiswa Telkom Univeristy ?
2. Bagaimana membuat sistem informasi yang dapat melakukan pemesanan online kamar kost.

1.3 Tujuan

Berdasarkan permasalahan diatas maka tugas akhri ini bertujuan untuk:

1. Membangun dan merancang schema database untuk merealisasikan aplikasi E-Kost dari sisi *Back-end*.

2. Membangun dan merancang aplikasi E-Kost dari sisi *Back-end* untuk disambungkan dengan *Front-end*.
3. Dapat membantu pengguna mencari kost dengan informasi yang ada di aplikasi E-Kost.
4. Dapat membantu pemilik kost untuk mempublikasikan kostannya dengan calon pengguna kost.
5. Membantu pemilik kost untuk memantau siapa saja yang mengisi kamar-kamar yang ada dikosannya tersebut secara digital.
6. Dapat memberikan kemudahan bagi orang sekitar Universitas Telkom untuk menemukan kost atau mempublikasikan kost secara digital dan aman.
7. Mendapatkan profit dari penyewaan *space* iklan pada website E-Kost

1.5 Batasan Masalah

Tugas Akhir ini mempunyai batasan masalah berikut :

1. Studi kasus penelitian ini hanya berfokus pada aplikasi dari sisi *back -end* saja.
2. Kost yang dijadikan sebagai objek penelitian tugas akhir di wilayah sekitara Universitas Telkom.
3. Pengguna aplikasi yang menjadi objek tugas akhir ini adalah mahasiswa Universitas Telkom
4. Sistem pemilihan kamar dibatasi berbentuk huruf I untuk semua kost.
5. Sistem pengecekan pembayaran dengan pihak ketiga atau admin E-Kost adalah secara manual.
6. Sistem informasi yang akan dibuat dalam tugas akhir ini terdiri dari pengelolaan ,pelayanan ,pemesanan, dan informasi kost.
7. Pengujian berfokus pada puas dan terbantunya para pengguna aplikasi ini dengan fitur-fitur yang disediakan.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan pada Tugas Akhir ini adalah:

1. Studi Literatur Studi literatur bertujuan untuk mendapatkan informasi mengenai identifikasi, pengumpulan data, pemilihan metode atau gambaran mengenai konsep dan teori mengenai apa yang telah dikerjakan sebelumnya dan 4 bagaimana pekerjaan tersebut dilakukan, kemudian akan dibandingkan dengan penelitian yang akan dilakukan. Studi literatur diperoleh dari berbagai sumber diantaranya buku, jurnal,

internet, dan dokumentasi proyek sebagai bahan atau acuan untuk pembuatan Tugas Akhir.

2. Analisa kebutuhan analisis bertujuan untuk mengetahui apa-apa saja kebutuhan yang digunakan untuk mendukung proses perancangan serta implementasi dari aplikasi E-Kost ini.
3. Pengumpulan Data Pengumpulan data dilakukan untuk menganalisis kebutuhan dan pendapat pengguna terhadap sebuah permasalahan dan produk yang akan dibuat sebagai solusi dan analisis penelitian.
4. Perancangan Aplikasi Pada tahap ini dilakukan perancangan dan pemodelan UML, data, kamus data, dan mock up yang kemudian diterapkan dan diimplementasikan menjadi aplikasi E-Kost ini.
5. Pengujian aplikasi ini dilakukan dengan melakukan beberapa teknik pengujian seperti *usability testing dan performance testing serta system testing untuk backend*
6. Diskusi Ilmiah Proses diskusi ilmiah dilakukan dengan dosen Pembimbing untuk memperbaiki kesalahan yang terdapat pada aplikasi yang telah dibuat.
7. Pembuatan Laporan Pada proses ini dilakukan pembuatan dokumentasi laporan Tugas Akhir yang akan digunakan untuk sidang Tugas Akhir

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan tugas akhir ini dibagi dalam beberapa bagian. Tiap-tiap bagian menjelaskan langkah demi langkah dalam pengerjaan tugas akhir ini. Berikut adalah bagian tersebut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan latar belakang penelitian, rumusan masalah tujuan, dan batasan masalah, dan metodologi penelitian yang dilakukan. 5 **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini berisi tentang tinjauan teori dan sumber-sumber terkait yang digunakan dalam penelitian yang dilakukan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan tentang proses analisis pada sistem serta desain dan perancangan aplikasi yang akan dibuat pada tugas akhir ini. Perancangan sistem digambarkan dengan menggunakan class diagram, use case diagram, dan sequence diagram

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini membahas proses pengujian yang dilakukan pada aplikasi, dan hasil pengujian dianalisis agar dapat dilakukannya penarikan kesimpulan dalam penelitian ini.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas kesimpulan dari hasil pengujian aplikasi yang dibuat dan saran yang membuat hasil penelitian lebih baik untuk kedepannya.