

ABSTRAK

Informasi kost yang ada saat ini belum memberikan informasi yang memuaskan calon penyewa. Banyak calon penyewa yang harus mendatangi sendiri ke lokasi karena ketidaklengkapan dari informasi yang diberikan. Untuk penyewa yang berasal dari luar kota akan sangat kesulitan untuk mencari tempat kost. Kesulitan tersebut disebabkan karena banyaknya kost-kostan sekitar yang belum di ketahui oleh penyewa. Daerah yang akan dijadikan tempat penelitian adalah *Telkom University*. Metode perancangan program aplikasi yang digunakan adalah *waterfall* dengan pendekatan berorientasi objek menggunakan pemodelan *UML*. Apapun teknik pengumpulan data yang digunakan yaitu observasi, wawancara dan studi pustaka bahasa pemrograman javascript sebagai *web programming* dan *MySQL* sebagai *database*. Aplikasi E-Kost ini akan menampilkan tempat-tempat kost yang disewakan beserta harga, fasilitas, promosi dan informasi peta lokasi rumah kost yang dikehendaki. Penyewa dapat mencari informasi berdasarkan lokasi sehingga calon penyewa yang berasal dari luar kota mendapatkan informasi tempat kost sesuai dengan kebutuhan. Pemilik kost dapat mengiklankan tempat kostnya dengan mendaftar sebagai pemilik dalam sistem ini. System ini dilakukan testing menggunakan *unit test* dan *blackbox*, yang nantinya mempengaruhi seberapa *valid* data dan meminimalisir *bug-bug* yang ada. E-Kost juga memiliki fitur untuk iklan-iklan yang bisa diisi oleh semua orang yang mau mempublikasikan productnya.

Keywords: Sistem Informasi, Web, Javascript, MySQL