


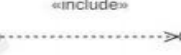








## DAFTAR SIMBOL

### 1. Simbol *Use Case Diagram*

| Simbol  | Nama Simbol        | Kegunaan   |
|---|--------------------|--|
|  | <i>Actor</i>       | Menyimbolkan <i>user</i> (seseorang) yang berinteraksi dengan sistem, serta menerima informasi pada sistem |
|  | <i>Use Case</i>    | Berfungsi untuk menggambarkan sistem yang dibuat.  |
|  | <i>Association</i> | Berfungsi untuk menghubungkan <i>use case</i>  |
|  | <i>Include</i>     | Berfungsi untuk menunjukkan bagian <i>use case</i> lainnya.  |

### 2. Simbol *Sequence Diagram*

| Simbol  | Nama Simbol      | Kegunaan   |
|---|------------------|--|
|  | <i>Actor</i>     | Menyimbolkan <i>user</i> yang berinteraksi dengan sistem   |
|  | <i>Boundary</i>  | Berfungsi untuk menghubungkan kegiatan yang dilakukan      |
|  | <i>Control</i>   | Berfungsi untuk menghubungkan <i>boundary</i> dengan tabel |
|  | <i>Entity</i>    | Menyimbolkan penghubung kegiatan yang dilakukan            |
|  | <i>Message</i>   | Berfungsi untuk indikator komunikasi antar objek           |
|  | <i>Life Line</i> | Berfungsi untuk menandakan objek dalam basis waktu         |