


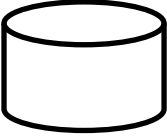
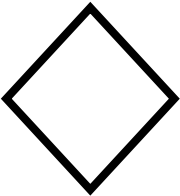
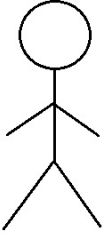
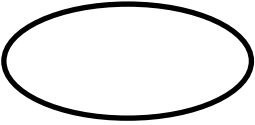


DAFTAR SIMBOL

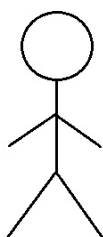





1. Daftar simbol beserta keterangan pada *flowchart*

SIMBOL	NAMA SIMBOL	FUNGSI
	<i>Terminator</i>	Kondisi awal atau kondisi akhir
	Proses	Proses berjalannya suatu program
	Masukan atau Keluaran	Data masukan atau hasil dari suatu proses
	<i>Database</i>	Menunjukkan hasil penyimpanan data
	<i>Decision</i>	Decision Symbol adalah simbol menunjukkan ada suatu kondisi yang harus diperiksa untuk melihat hasil keluaran

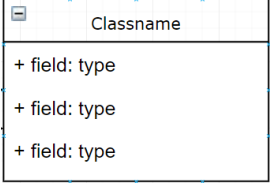


2. Daftar simbol beserta keterangan pada *use case diagram*

SIMBOL	NAMA SIMBOL	FUNGSI
	Aktor	Entitas yang melakukan interaksi
	<i>Use Case</i>	Proses interaksi antar elemen
-- <<include>> --	Relasi <i>include</i>	Interaksi yang harus dipenuhi untuk sebuah <i>event</i> dapat terjadi

3. Daftar simbol beserta keterangan pada *activity diagram*

SIMBOL	NAMA SIMBOL	FUNGSI
	Aktor	Entitas yang melakukan interaksi
	Objek	Mewakili sebuah objek atau class
	<i>Lifeline</i>	Menggambarkan aktivitas dari sebuah objek
SIMBOL	NAMA SIMBOL	FUNGSI
	<i>Activation Box</i>	Menggambarkan waktu yang diperlukan objek untuk melakukan suatu aktivitas
	<i>Synchronous Message</i>	Komunikasi antara objek dan membutuhkan balasan pesan
	<i>Asynchronous Message</i>	Komunikasi antara objek dan tidak membutuhkan balasan pesan

4. Daftar simbol beserta keterangan pada *class diagram*

SIMBOL	NAMA SIMBOL	FUNGSI
	<i>Class</i>	Objek atau <i>class</i> pada sistem
	<i>Association</i>	Relasi antar <i>class</i>
	<i>Generalization</i>	Pewarisan sifat