

## DAFTAR PUSTAKA

- Afandi Nur Aziz Thohari<sup>1</sup>, G. B. (2018). PEMBUATAN APLIKASI WEB BERBASIS MVC MENGGUNAKAN KERANGKA KERJA GLOBAL EXTREME PROGRAMMING . *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi 2018 (SENTIKA 2018)* .
- Ahmad Fatoni<sup>1</sup>, D. D. (2016). RANCANG BANGUN SISTEM EXTREME PROGRAMMING SEBAGAI METODOLOGI PENGEMBANGAN SISTEM . *Jurnal PROSISKO* .
- Akbar, A. S. (2017 ). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI HOTEL DENGAN METODE EXTREME PROGRAMMING . *Jurnal DISPROTEK* .
- Aminudin. (2015). *Cara Efektif Belajar FRAMEWORK LARAVEL*. Yogyakarta: LOKOMEDIA.
- Aniendra, A. (2019, may 15). Design & Prototyping Tools untuk UI/UX yang Kami Gunakan di Codex. *codex*, hal. 1.
- Astria Firman, H. F. (2016). asi Perpustakaan Online Berbasis Web. *E-journal Teknik Elektro dan Komputer*, 2.
- BPS, B. P. (2016). *Jumlah Restoran/Rumah Makan di Kota Bandung, 2016*. Diambil kembali dari Badan Pusat Statistik Kota Bandung: <https://bandungkota.bps.go.id/statictable/2017/08/29/121/-jumlah-restoran-rumah-makan-di-kota-Bandung>
- DeniFadjri, I. D. (2019). RancangBangun SistemInformasiPengumpulanDanaPantiAsuhan menggunakan MetodeCrowdfundingdengan ModelSitusDonasi. *Coding:Jurnal KomputerdanAplikasi*.
- Dwi Krisbiantoro, M. I. (2015). Implementasi XP Programming Terhadap Sistem Informasi Pelayanan Publik Administrasi Desa Berbasis Web . *STMIK AMIKOM Purwokerto*.

- Easybiz. (2016, Januari Rabu). *Pilihan Badan Hukum untuk Organisasi Non Profit*. Diambil kembali dari Hukum Online.com: <https://www.hukumonline.com/klinik/detail/ulasan/lt569f74b8b755e/pilihan-badan-hukum-untuk-organisasi-non-profit/>
- Edward, S. C. (2017). PENGARUH BAURAN PEMASARAN TERHADAP KEPUASAN SERTA DAMPAKNYA PADA LOYALITAS KONSUMEN PRODUK APPLE DI BANDA ACEH . *Jurnal Manajemen dan Inovasi* , 24-36.
- EMAS, F. A. (2017). *PERANCANGAN MODUL USER APLIKASI PENDONORAN DARAH BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN METODE SCRUM PADA STARTUP E-VAMPIRE*. BANDUNG.
- Fingky Verawati Fajrin, S. W. (2018). PENGARUH EVENT MARKETING TERHADAP BRAND IMAGE PADA PT PIKIRAN RAKYAT BANDUNG TAHUN 2018 . *e-Proceeding of Applied Science : Vol.4, No.2*, 4.
- Gardapangan. (2020). *Gardapangan*. Diambil kembali dari [gardapangan.org](http://gardapangan.org): <https://gardapangan.org/tentang-kami/>
- GIFOOD. (2020). *GIFOOD*. Diambil kembali dari [gifood.id](http://gifood.id): <https://gifood.id/>
- Hadinata, N. (2015). IMPLEMTASI GLOBAL EXTREME PROGRAMMING DALAM ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM PENERIMAAN MAHASISWA BARU. *Seminar Nasional Teknologi Informasi* .
- Hendini, A. (2016). PEMODELAN UML SISTEM INFORMASI MONITORING PENJUALAN DAN STOK BARANG (STUDI KASUS: DISTRO ZHEZHA PONTIANAK) . *JURNAL KHATULISTIWA INFORMATIKA, VOL. IV, NO. 2 DESEMBER 2016*, 108.
- Hevner, A. (2004). *Design Science in Information Systems Research*. *ResearchGate*.
- INFORMASI, K. (2019, oktober 15). Pengertian Donasi dan Donatur. *KENAL INFORMASI*.

- Irfan Santiko, T. N. (2017). IMPLEMENTASI FITUR PELAYANAN DAN PERBAIKAN DI PT. TELKOM MAINTENANCE SERVICE CENTER (MSC) AREA 1V BERBASIS WEB . *JURNAL MANTIK PENUSA*.
- kurniawan, T. A. (2018). PEMODELAN USE CASE (UML): EVALUASI TERHADAP BEBERAPA KESALAHAN DALAM PRAKTIK. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*.
- Kurniawan, T. A. (2018). PEMODELAN USE CASE (UML): EVALUASI TERHADAP BEBERAPA KESALAHAN DALAM PRAKTIK . *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)* , 78.
- Mara Destiningrum, Q. J. (2017). SISTEM INFORMASI PENJADWALAN DOKTER BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER (STUDI KASUS: RUMAH SAKIT YUKUM MEDICAL CENTRE). *Jurnal TEKNOINFO*,.
- Mesri Silalahi, D. W. (2018). PERBANDINGAN PERFORMANSI DATABASE MONGODB DAN MYSQL DALAM APLIKASI FILE MULTIMEDIA BERBASIS WEB . *Computer Based Information System Jurnal*, 67.
- Michael. (2015, Desember 18). Extreme Programming. *medium.com*.
- microsoft. (2016). Visual Studio Code Tips & Tricks Vol. 1 . *Visual Studio*, 4.
- MOCHAMAD RIDWAN KAMIL, S. M. (2014-2018). Rencana Pembangunan Jangka Menengah Daerah (RPJMD) Kota Bandung 2014 2018. *RPJMD Kota Bandung 2014 2018*.
- Mukhammad Agus Arianto, S. M. (2016). ANALISIS DAN PERANCANGAN REPRESENTATIONAL STATE TRANSFER (REST) WEB SERVICE SISTEM INFORMASI AKADEMIK STT TERPADU NURUL FIKRI MENGGUNAKAN YII FRAMEWORK . *Jurnal Teknologi Terpadu* , 2.
- Mullen, S. (2016). An Introduction to Lean Canvas. *An Introduction to Lean Canvas*.

- mustada, h. (2018). PERANCANGAN APLIKASI E-COMMERCE BERBASIS MOBILE PLATFORM ANDROID PADA STARTUP HANDCRAFT MENGGUNAKAN METODE KANBAN. *TUGAS AKHIR* , 15-16.
- Nur Fatimah<sup>1</sup>), Y. E. (2018). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB UNTUK SMA ISLAM SUNAN GUNUNG JATI. *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)* .
- Nuraini, R. (2015). DESAIN ALGORITMA OPERASI PERKALIAN MATRIKS MENGGUNAKAN METODE FLOWCHART . *JURNAL TEKNIK KOMPUTER AMIK BSI* , 146.
- Omar Pahlevi, A. M. (2018). SISTEM INFORMASI INVENTORI BARANG MENGGUNAKAN METODE OBJECT ORIENTED DI PT. LIVAZA TEKNOLOGI INDONESIA JAKARTA . *Jurnal PROSISKO Vol. 5*, 27-35.
- Pratama, E. B. (2017). Pendekatan Metodologi Extreme Programming pada Aplikasi e-Commerce Berbasis M-Commerce Studi Kasus: Toko Buku An'Nur di Pontianak . *JURNAL KHATULISTIWA INFORMATIKA*.
- Priskila, R. (2018). PERANCANGANSISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG PADA PERUSAHAAN KARYA CIPTA BUANA SENTOSA BERBASIS WEB DENGAN METODE EXTREME PROGRAMING . *CESS (Journal of Computer Engineering System and Science)*.
- R Khairizza Mohammad, A. H. (2015). Business Model Canvas Pada BMT Kanindo Syariah Malang. *JURNAL Model Bisnis Kanvas*, 3.
- Rahajeng Ratnaningsih, S. (2015). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI JASA ANGKUTAN UMUM KOTA SURAKARTA BERBASIS WEB. *JURNAL ILMIAH GO INFOTECH* .
- Raisya Rahmi<sup>1</sup>, R. P. (2016). Pendekatan Metodologi Extreme Programming pada Aplikasi E-Commerce (Studi Kasus Sistem Informasi Penjualan Alat-alat Telekomunikasi). *Jurnal Politeknik Caltex Riau* .

- Randi V. Palit., Y. D. (2015). Rancangan Sistem Informasi Keuangan Gereja Berbasis Web Di Jemaat GMIM Bukit Moria Malalayang . *E-Journal Teknik Elektro dan Komputer vol. 4, 2*.
- Rizki Wahyudi1, T. A. (2018). IMPLEMENTASI EXTREME PROGRAMMING PADA SISTEM RESERVASI TIKET TRAVEL BERBASIS ANDROID DAN WEBSITE. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)* .
- Roger S. Pressman, P. ., (2015). *Software Engineering A PRACTITIONER' S APPROACH*. New York: 2015.
- Rohman, F. N. (2015). PENGEMBANGAN APLIKASI WEB PENGOLAH DATA NILAI LOMBA BARIS BERBARIS MENGGUNAKAN METODOLOGI EXTREME PROGRAMMING.
- Ruli Erinton, R. M. (17). ANALISIS PERFORMASI FRAMEWORK CODEIGNITER DAN LARAVEL MENGGUNAKAN WEB SERVER APACHE . *e-Proceeding of Engineering : Vol.4, 3567*.
- SATYA, Y. T. (2019). PENERAPAN AGILE DEVELOPMENT UNTUK PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERUSAHAAN KONSTRUKSI. *SKRIPSI* .
- Serfiyani, I. H. (2015). PERLINDUNGAN HUKUM SISTEM DONATION BASED CROWDFUNDING. *PERLINDUNGAN HUKUM SISTEM DONATION BASED CROWDFUNDING*.
- Shaydulln, J. S. (2017). To Agile, or not to Agile: A Comparison of Software Development Methodologies. *ResearchGate*.
- SIPSN. (2017-2018). *Sistem Informasi Pengolahan Sampah Nasional*. Diambil kembali dari sipsn.menlhk.go.id: <http://sipsn.menlhk.go.id/?q=region/kota-bandung>
- Suendri. (2018). Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan) . *ALGORITMA: Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika* .

- Supriyatna, A. (2018). METODE EXTREME PROGRAMMING PADA PEMBANGUNAN WEB APLIKASI SELEKSI PESERTA PELATIHAN KERJA . *JURNAL TEKNIK INFORMATIKA* .
- Thommy Budiman, R. O. (2019). Perlindungan Hukum Bagi Donatur dalam Kegiatan Donation Based Crowdfunding Secara Online. *Perlindungan Hukum Bagi Donatur dalam Kegiatan Donation Based Crowdfunding Secara Online*.
- Tommy Gumelar1, R. A. (2017). SISTEM PENJUALAN ONLINE DENGAN METODE EXTREME PROGRAMMING . *Jurnal TELEMATIKA MKOM* .
- Triadi, R. (2017). ZAKAT BANK SEBAGAI BADAN HUKUM (Konsep dasar badan hukum).
- UPGRIS, J. I. (2018). Penerapan Central Event Information Untuk Mencetak Sertifikat dan Verifikasi Dengan QR Code Menggunakan Global Extreme Programming . *JURNAL INFORMATIKA UPGRIS*.
- Wandi Adiansyah, N. M. (2016). Potensi Crowdfunding di indonesia dalam praktik pekerjaan sosial. *Potensi Crowdfunding di indonesia dalam praktik pekerjaan sosial*.
- Yanti, C. D. (2016). APLIKASI PENDUKUNG UJI KOMPETENSI SKU KEAGAMAAN BERBASIS WEBSITE SEKOLAH DASAR AR-RAFI . *WEB BASED APPLICATION TO SUPPORT RELIGIOUS COMPETENCY TEST AT AR-RAFI ELEMENTARY SCHOOL* , 10.
- Yulianto, E. (2018). IMPIEMENTASI SMS GATEWAY API PADA RANCANG BANGUN MEDIA KOMUNIKASI RT/RW. *IMPIEMENTASI SMS GATEWAY API PADA RANCANG BANGUN MEDIA KOMUNIKASI RT/RW*, 5.