

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	5
I.3 Tujuan Penelitian	5
I.4 Batasan Penelitian	5
I.5 Manfaat Penelitian	5
I.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II KAJIAN TEORI	8
II.1 Teori yang Relevan dengan Judul Penelitian	8
II.1.1 Donasi	8
II.1.2 Teori Badan Hukum	11
II.1.3 Teori Business Model	13
II.1.4 Software Engineering	16
II.1.5 Tools Pemodelan	17
II.1.6 Tools Kolaborasi Tim	19

II.1.7	Tools Software Development & SW Testing.....	20
II.1.6	Teori Metode Pengembangan Software	22
	Pengembangan Software menggunakan Metodologi <i>Extreme Programming</i>	22
II.1.7	Manajemen Pemasaran.....	23
II.2	Alasan Pemilihan metode	24
II.3	Penelitian Sebelumnya	27
II.4	Perbandingan Kompetitor	38
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	42
III.1	Model Konseptual	42
III.2	Sistematika Penelitian	43
III.2.1	Tahap Awal	43
III.2.2	Tahap Pengembangan	43
III.2.3	Tahap Akhir	44
III.3	Teknik Pengumpulan Data yang Digunakan.....	46
III.4	Rencana Pengambilan Data.....	46
BAB IV	ANALISIS DAN PERANCANGAN	47
IV.1	Analisis.....	47
IV.1.1	Analisis Data Hasil Kuesioner.....	47
IV.1.2	Analisis Bisnis Model (Lean Canvas)	49
IV.1.3	Analisis Kelayakan Bisnis	54
IV.1.4	Analisis Potensi Pasar.....	60
IV.1.5	Analisis Kompetitor.....	60
IV.1.6	Analisis Proses Bisnis.....	65
IV.1.7	Analisis Rencana Bisnis	67
IV.1.8	Analisis Rencana Teknik.....	68
IV.2	Perancangan	72

IV.2.1 Perancangan Proses Bisnis	72
IV.2.2 Perancangan Data	107
IV.2.2.3 Class Diagram.....	110
IV.2.3 Perancangan <i>Interface</i>	111
IV.2.4 Infrastruktur	126
IV.2.5 Perancangan Arsitektur.....	127
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	128
V.1 Implementasi	128
V.1.1 Implementasi Aplikasi	128
V.1.2 Implementasi Bisnis.....	137
V.2 Pengujian	142
V.2.1 Blackbox Testing	142
V.2.2 Stress Testing	151
V.2.3 UAT Testing	152
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	156
VI.1 Kesimpulan.....	156
VI.2 Saran.....	156
DAFTAR PUSTAKA	158
Lampiran	164
Lampiran 1 Perancangan Data.....	164
Lampiran 2 Proses Implementasi Aplikasi.....	166
Lampiran 3 Hasil Pengujian	180