

Daftar Tabel

Tabel 1. 1 Rencana Jadwal Pengerjaan.....	5
Tabel 3. 1 Kebutuhan Fungsional Aplikasi.....	15
Tabel 3. 2 Kebutuhan Hardware Pengembang	18
Tabel 3. 3 Kebutuhan Hardware Pengguna	18
Tabel 3. 4 Kebutuhan Software Pengembang.....	19
Tabel 4. 1 Kuisisioner.....	73
Tabel 4. 2 Nilai Skor Maksimum.....	75
Tabel 4. 3 Nilai Kriteria Persentase	75
Tabel 4. 4 Tabel Hasil Kuisisioner	76
Tabel 4. 5 Pengujian Jarak Kamera, Sudut Kemiringan dan Pencahayaan	77
Tabel 4. 6 Pengujian Pilihan Praktik Shalat.....	94
Tabel 4. 7 Tahapan Pengujian Menu Setting	96
Tabel 4. 8 Tahapan Pengujian Menu Mulai.....	96
Tabel 4. 9 Tahapan Pengujian Menu Panduan Permainan	97
Tabel 4. 10 Tahapan Pengujian Tampilan Peta (Map) Permainan	97
Tabel 4. 11 Tahapan Pengujian Menu Augmented Reality (AR) Gerakan Shalat Wajib.....	98
Tabel 4. 12 Tahapan Pengujian Tombol Visualisasi Animasi.....	102
Tabel 4. 13 Nilai Skor Maksimum.....	106
Tabel 4. 14 Nilai Kriteria Persentase	107
Tabel 4. 15 Pengolahan Skala Kelayakan Aplikasi	107
Tabel 4. 16 Pengolahan Skala Kelayakan Buku Panduan	108